

Laboratoire d'Informatique de Grenoble  
L I G

## Approche orientée services pour la réutilisation de processus et d'outils de modélisation

Jorge Luis Pérez-Medina

Direction : Dominique RIEU et Sophie DUPUY-CHESSA

Mardi 15 Juin 2010

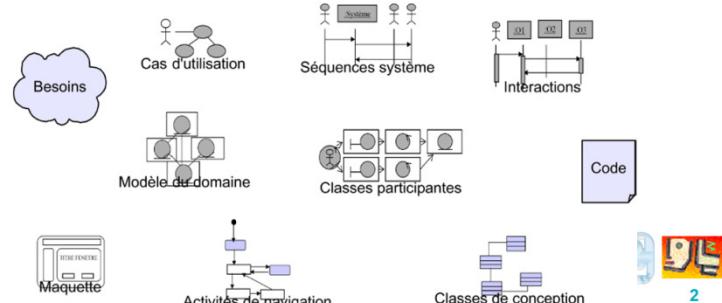
 SIGMA research group

 Engineering Human-Computer Interaction (EHC) research group

**Contexte général**

**Qu'est ce qu'un modèle ?**

- + « un modèle est une spécification souvent partielle des fonctionnalités, de la structure et/ou du comportement d'un système ou d'une application » (OMG, 2003)
- + Différents modèles sont utilisés au cours d'un processus de développement du logiciel.

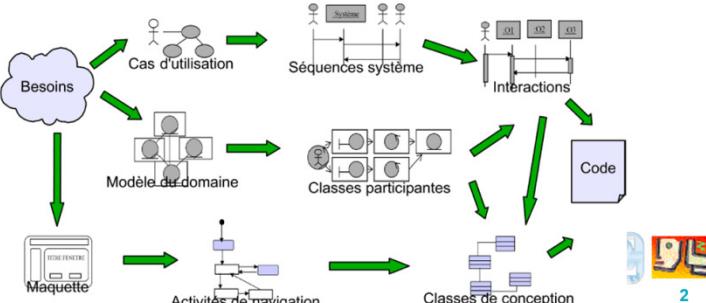


2

**Contexte général**

**Qu'est ce qu'un modèle ?**

- + « un modèle est une spécification souvent partielle des fonctionnalités, de la structure et/ou du comportement d'un système ou d'une application » (OMG, 2003)
- + Différents modèles sont utilisés au cours d'un processus de développement du logiciel.



2

**Contexte général**

**Qu'est ce qu'un processus de développement du logiciel ?**

- ⊕ « Ensemble des activités menées par un groupe d'acteurs pour spécifier les différentes phases d'un projet, de l'élaboration du cahier des charges au déploiement de l'application » (Jacobson, Booch et Rumbaugh, 2000)
- ⊕ Il s'agit d'un **processus variable** (selon le type d'application) et **complexe**, composé de différentes phases interdépendantes.

Symphony étendue  
(Juras, 2006)

3

**Contexte général**

**Qu'est ce qu'une méthode ?**

- ⊕ Produit + Processus = Méthode (Rolland, 2006)

Produit	Processus

Symphony étendue  
(Juras et al., 2006)      RUP  
(Jacobson et al., 1999)

4

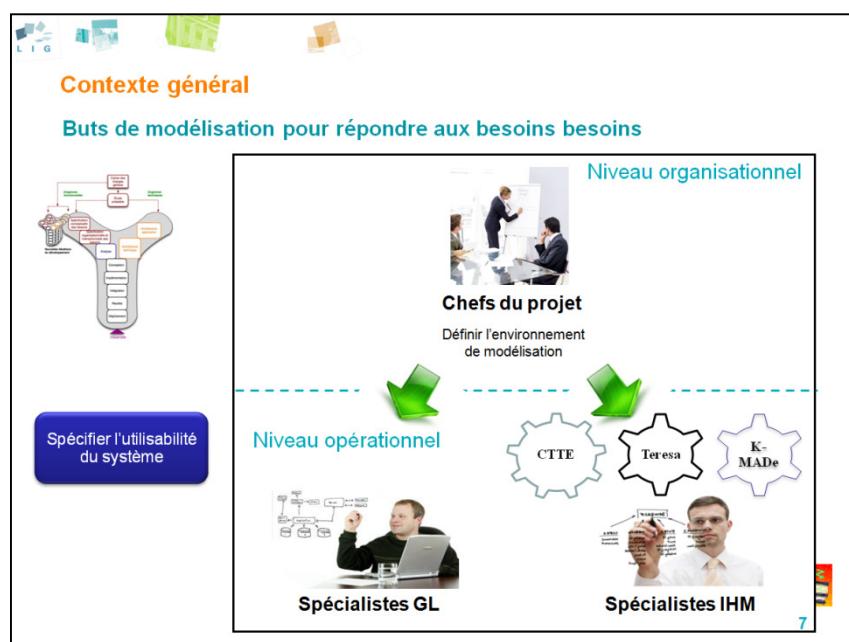
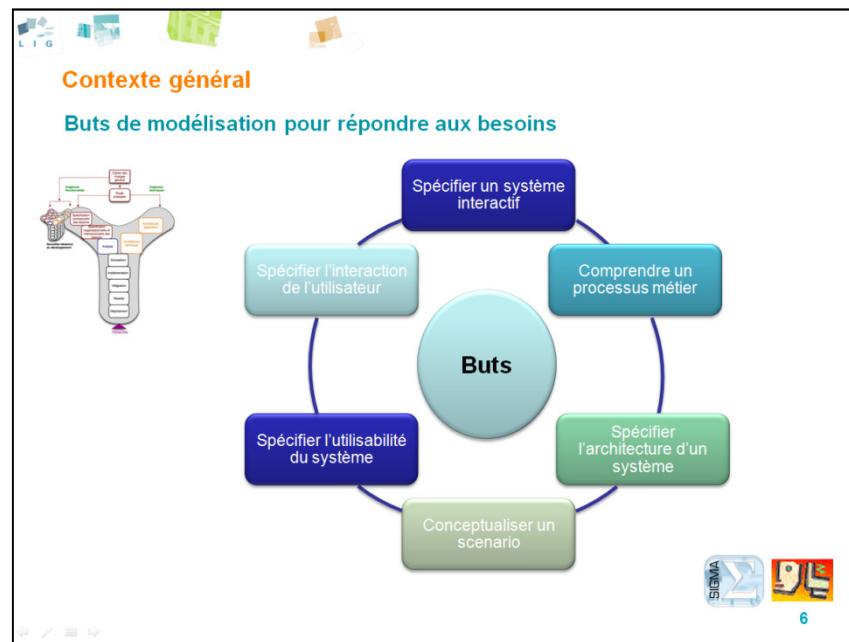
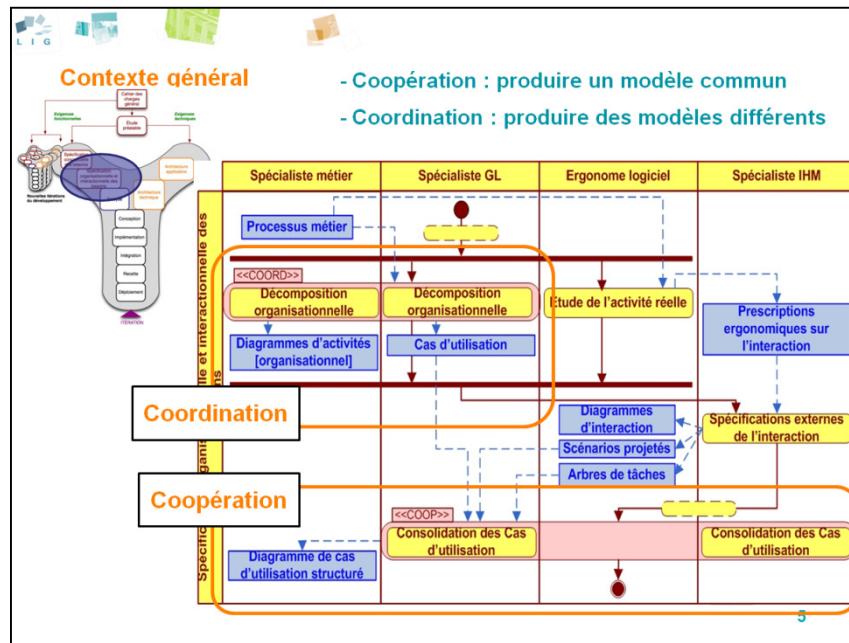
**Contexte général**

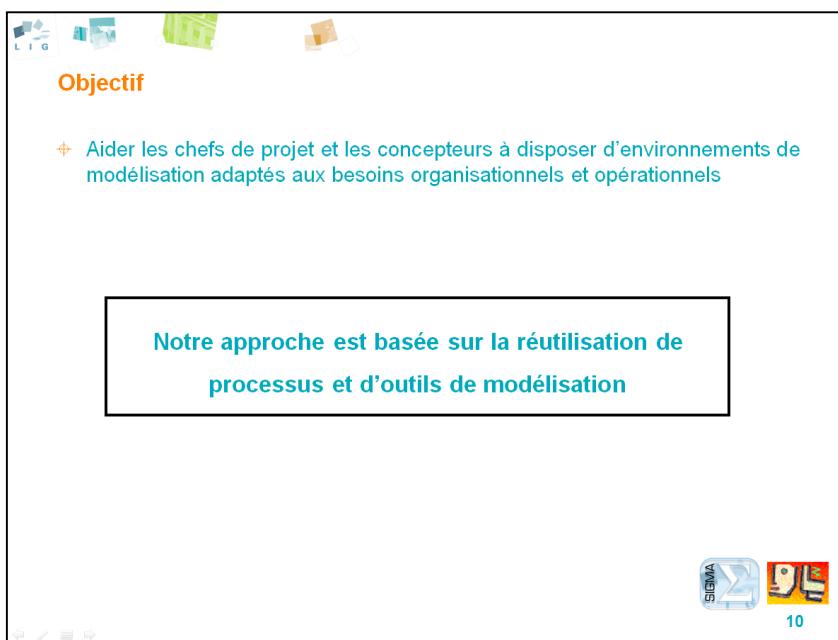
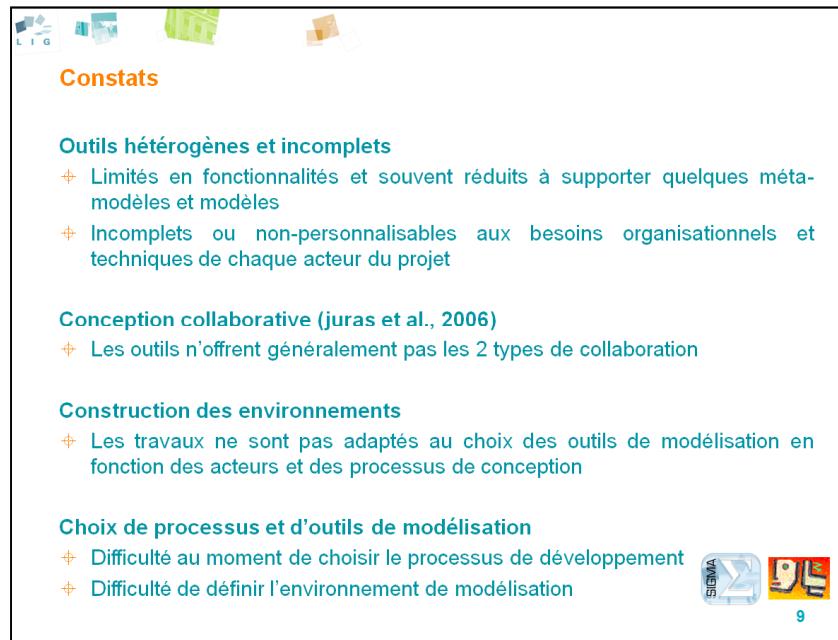
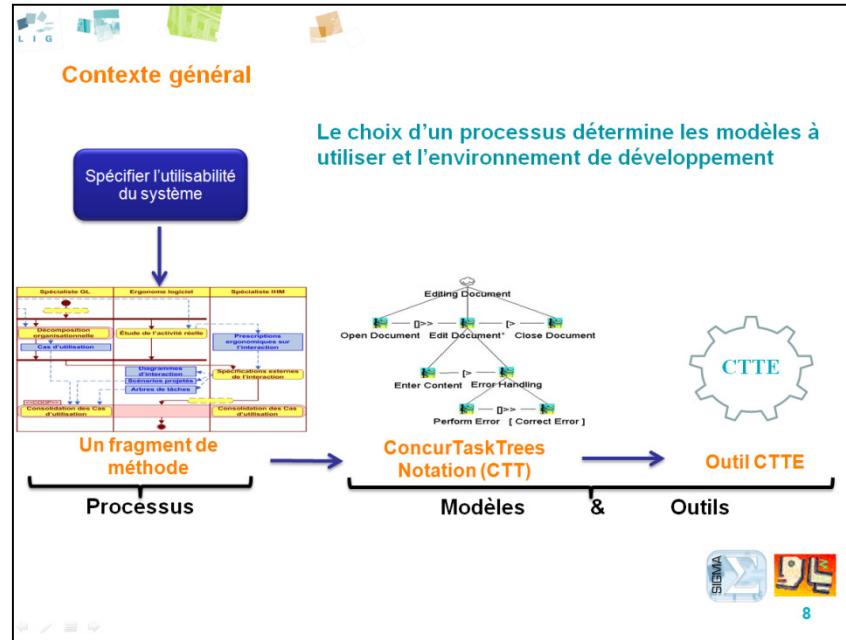
**Besoins de gestion de processus et de produits divers**

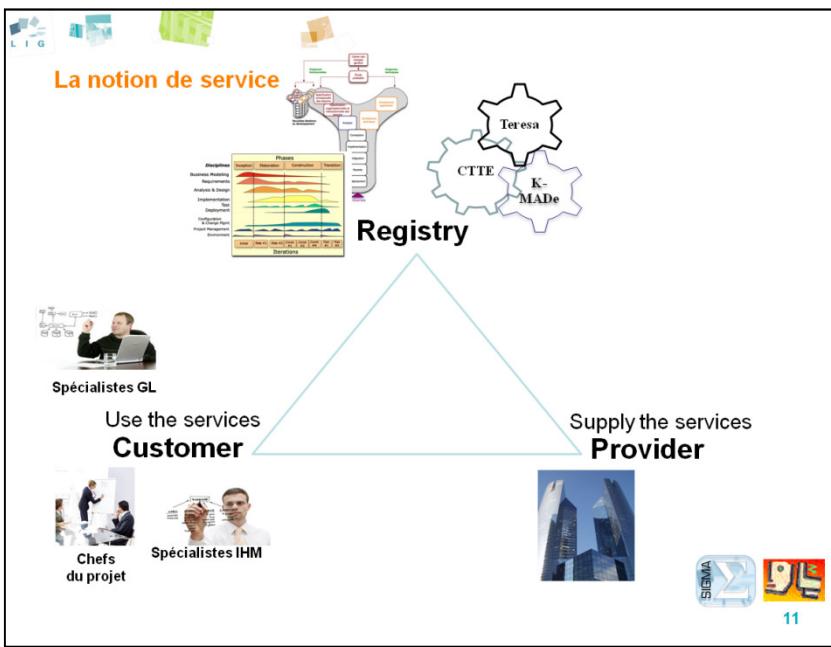
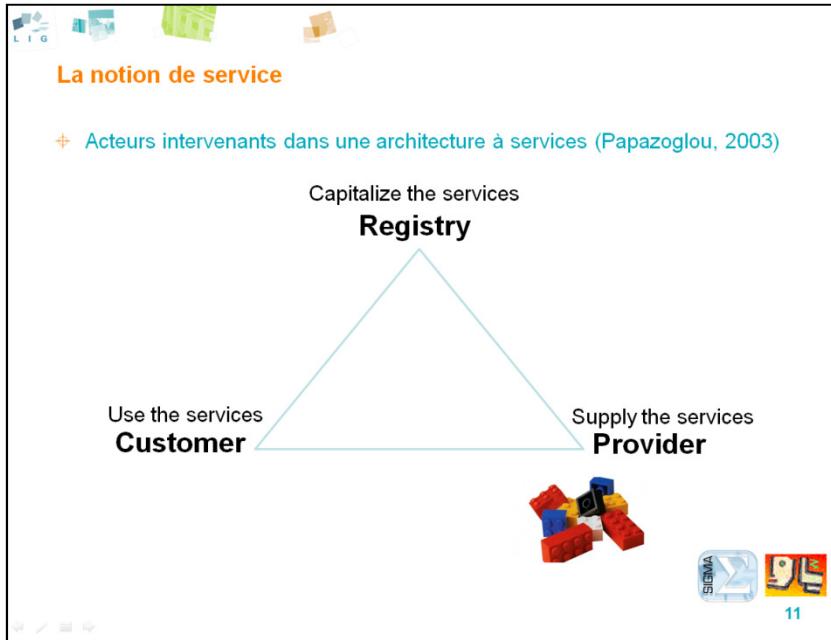
- ⊕ **Spécialiste GL (modèles UML)**
- ⊕ **Spécialiste IHM et ergonomie (Notation CTT – Paterno 2001)**

Symphony étendue  
(Juras, 2006)

5







- 
- Plan**
- ❖ **Etat de l'art**
    - Approches à base de services pour l'ingénierie de méthodes
    - Ingénierie des besoins
  - ❖ **Propositions**
    - Approche orientée services pour la réutilisation de processus et d'outils de modélisation
  - ❖ **Mise en œuvre**
    - Plateforme pour la réutilisation de processus et d'outils de modélisation
  - ❖ **Conclusion & Perspectives**
- At the bottom of the slide are navigation icons and the number "12".

## L'ingénierie de besoins

- ❖ L'investigation des problèmes et des besoins des utilisateurs
- ❖ Le développement des spécifications du futur système
- ❖ L'étude des besoins aide à exprimer ce que le système doit faire et non comment il doit le faire

**Pourquoi est-ce que le système doit être construit ?**

- ❖ Deux concepts importants...



« ensemble fini d'interactions entre des agents » (Ben Achour, 1999)      « quelque chose que quelqu'un espère réaliser » (Ben Achour, 1999)



13

## Les approches dans l'ingénierie de besoins

- ❖ Basées sur les scénarios : Les cas d'utilisation (Jackson, 1995)
- ❖ Dirigées par les buts : KAOS (Lamsweerde et al., 1998),  
I\* Framework (Yu, 1997),  
NATURE (Jarke et al., 1995),  
**MAP (Rolland et al., 2000)**

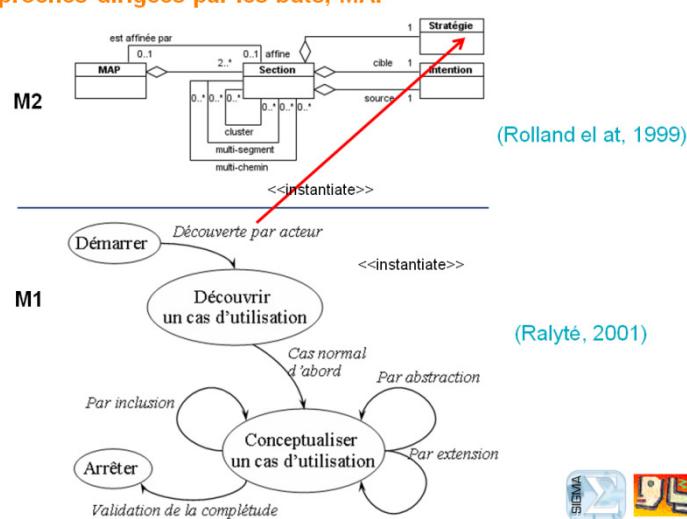
- ❖ Couplant des buts et scénarios : CREWS l'Ecritoire (Maiden, 1998),

**Arbres de Tâches  
(Normand, 1992)**

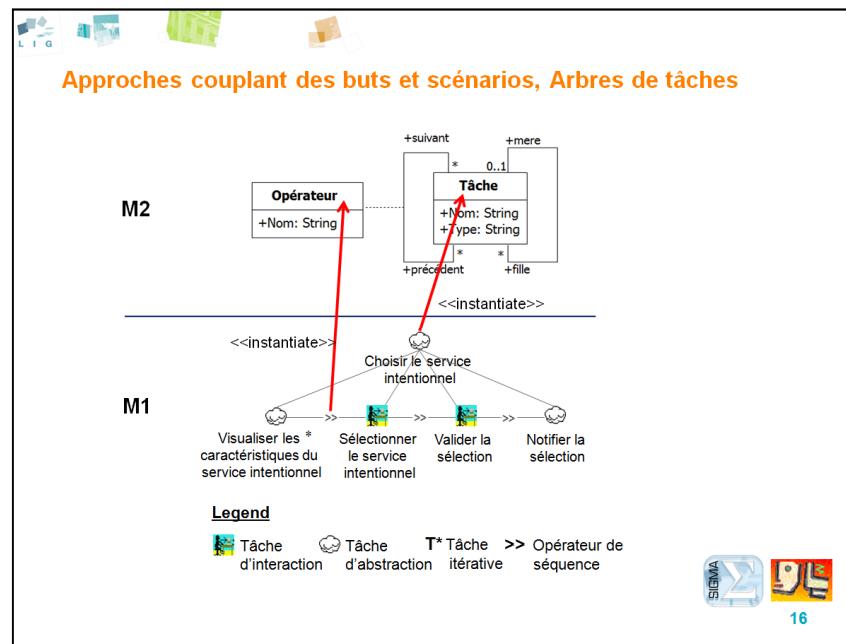
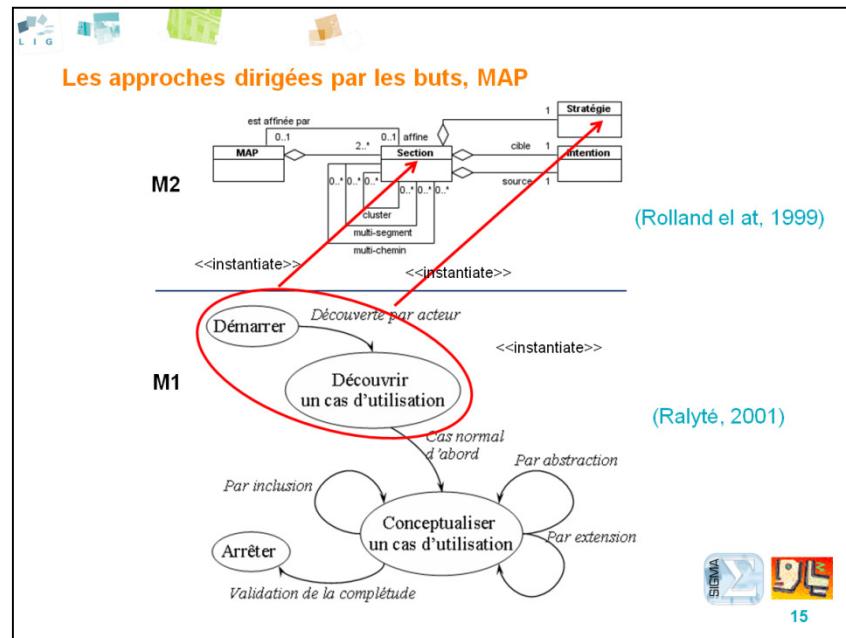


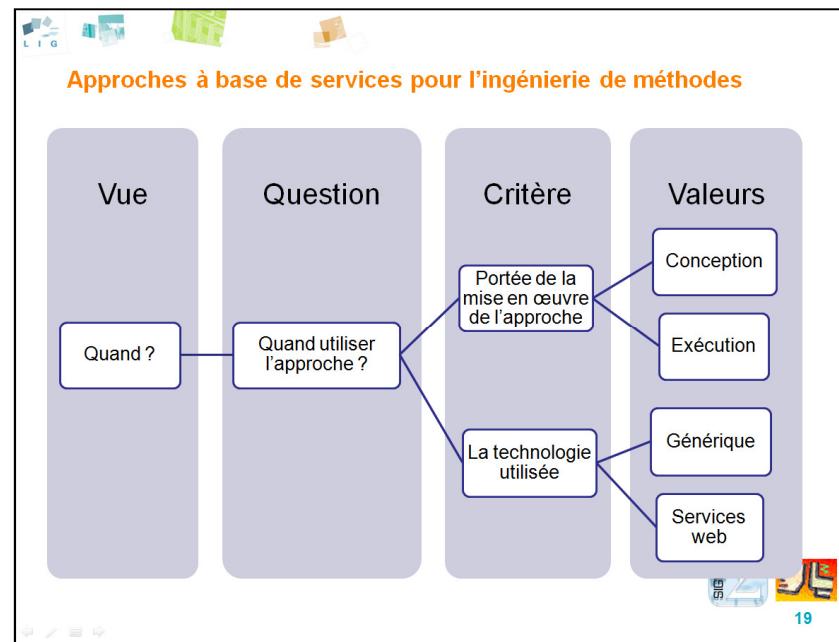
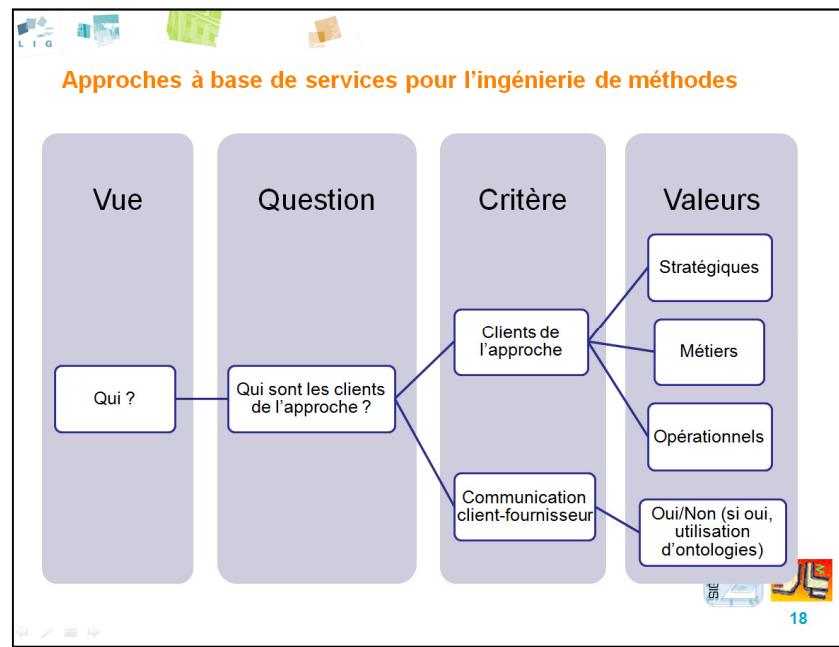
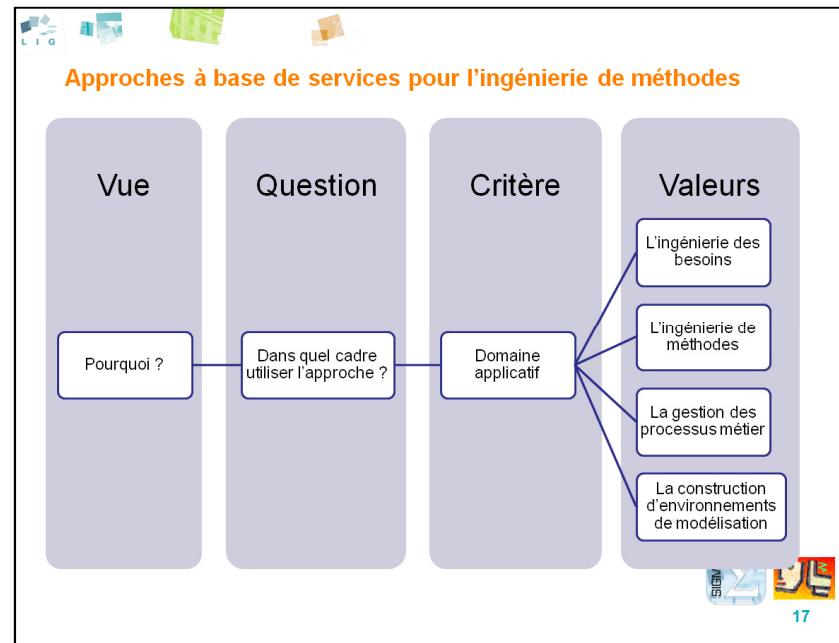
14

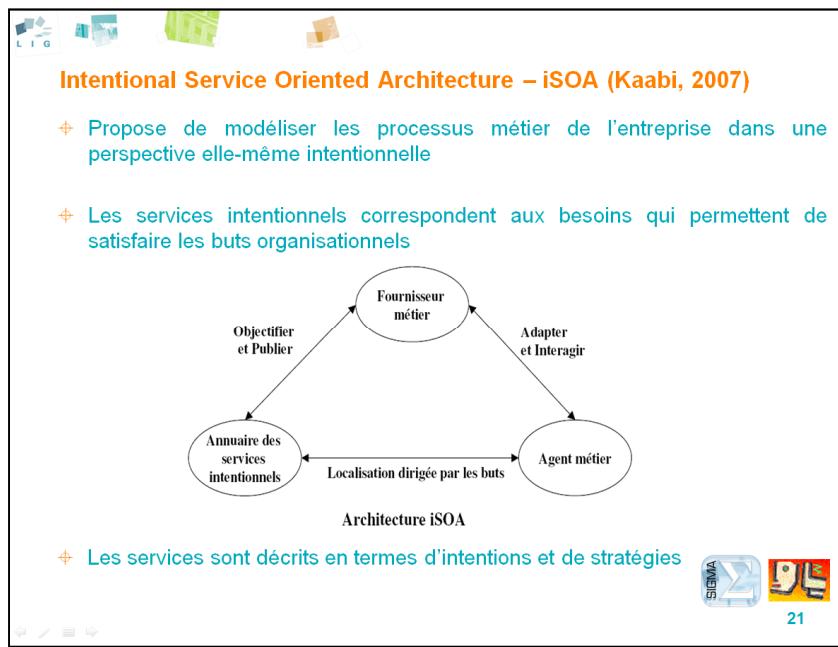
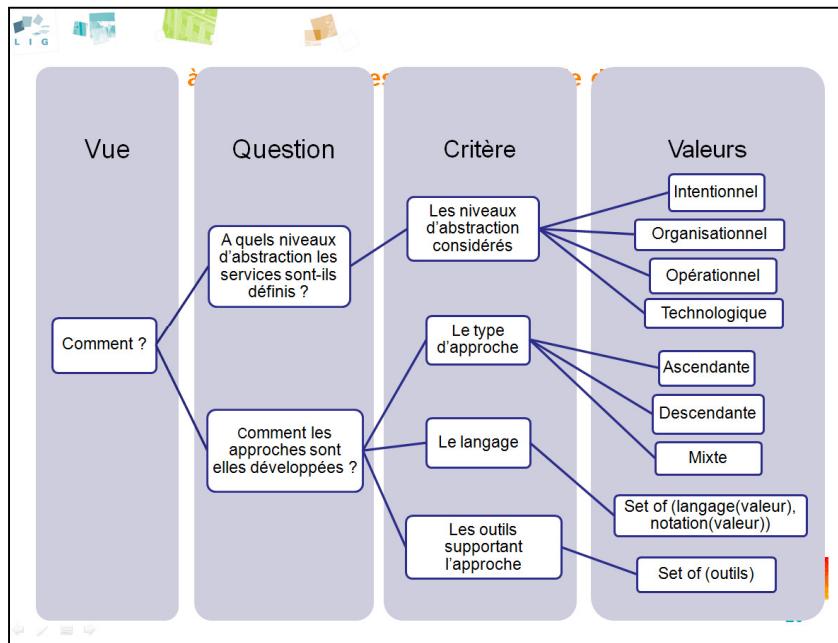
## Les approches dirigées par les buts, MAP



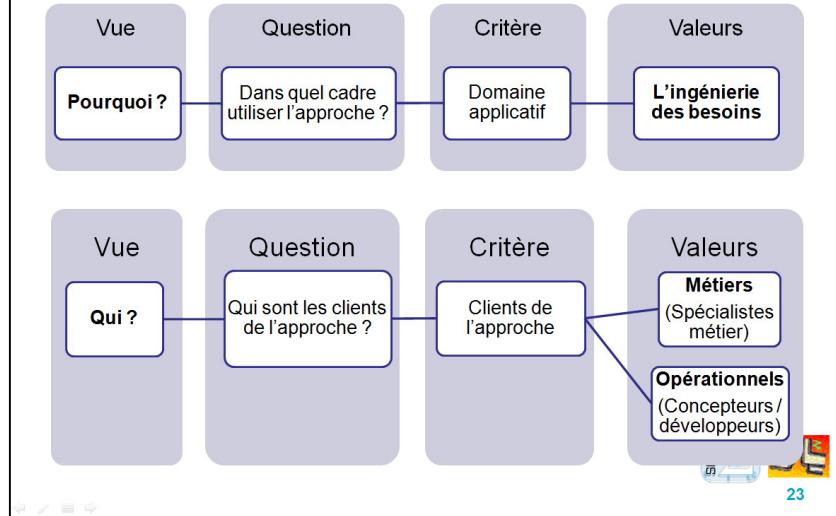
15





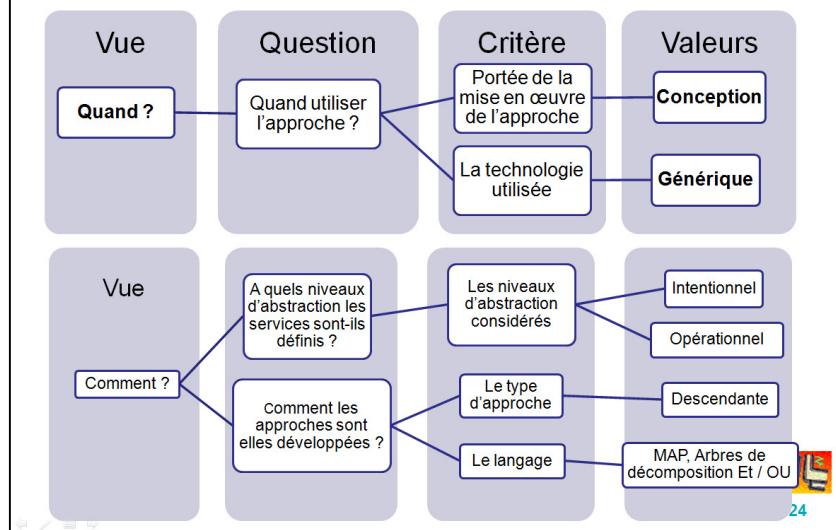


## Intentional Service Oriented Architecture – iSOA (Kaabi, 2007)



23

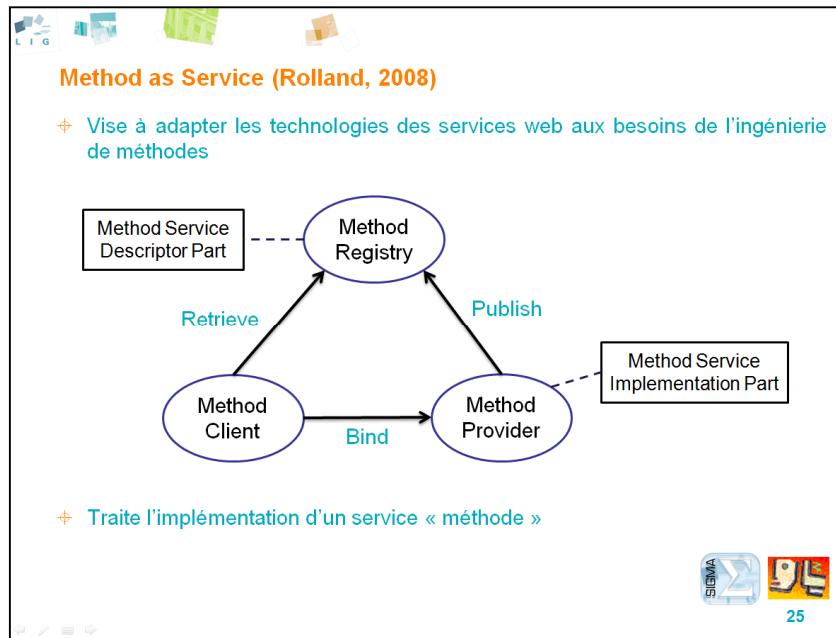
## Intentional Service Oriented Architecture – iSOA (Kaabi, 2007)



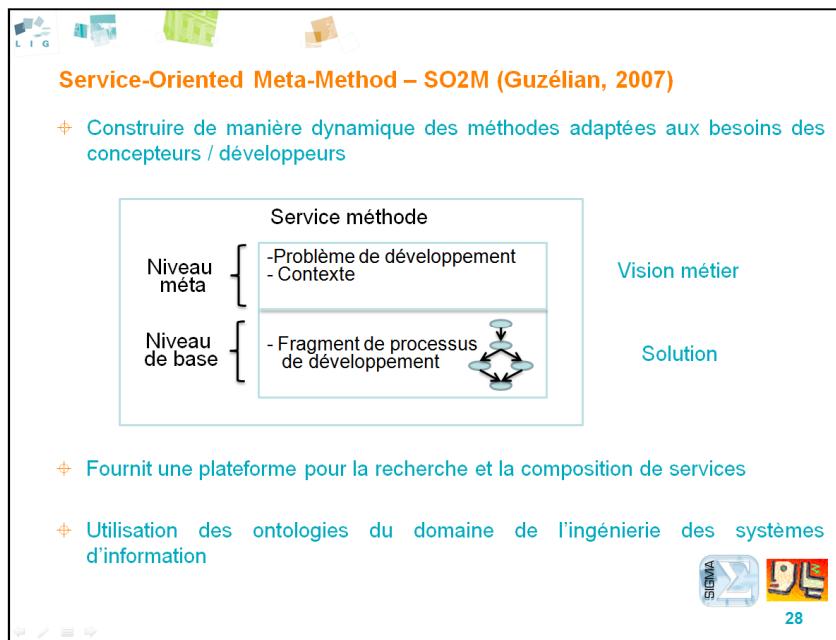
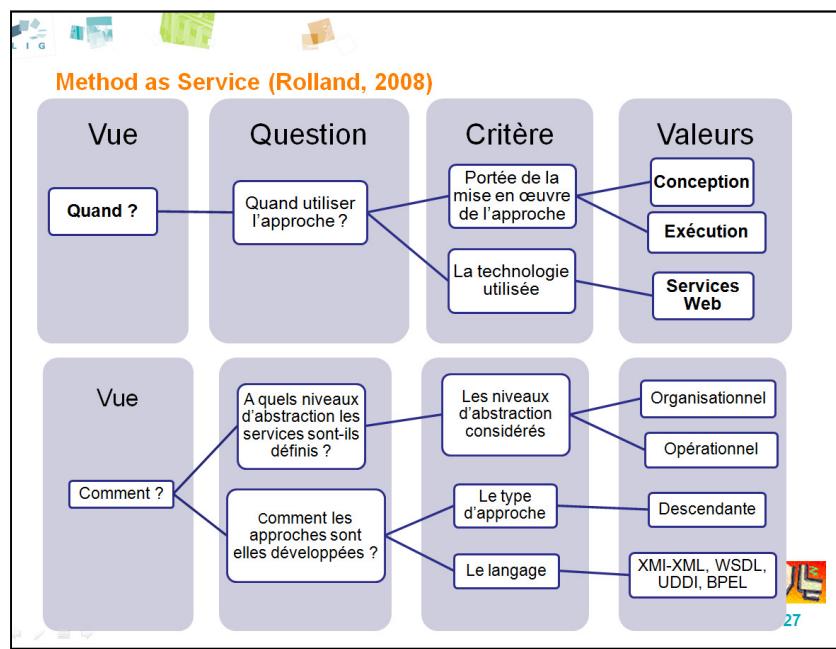
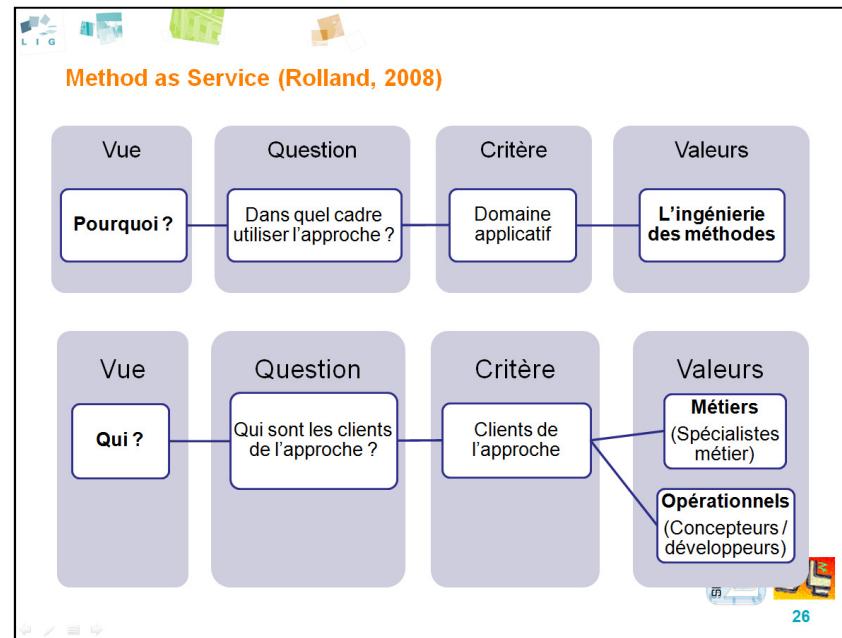
24

## Method as Service (Rolland, 2008)

- Viser à adapter les technologies des services web aux besoins de l'ingénierie de méthodes

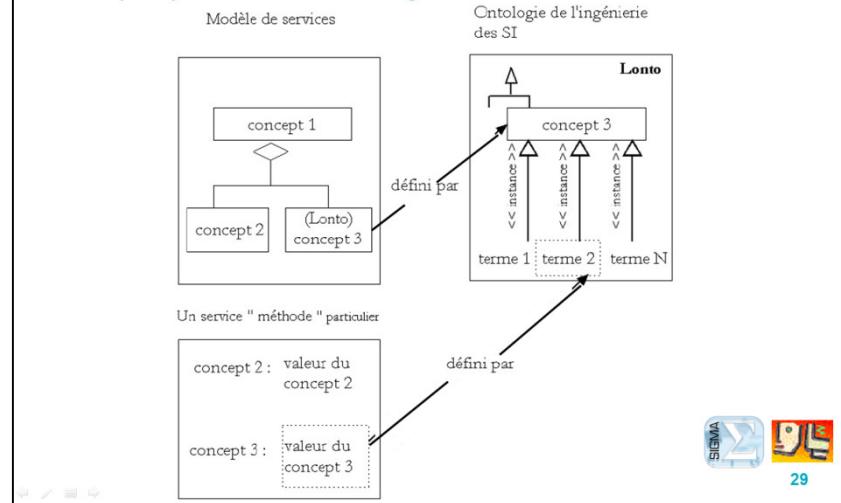


25



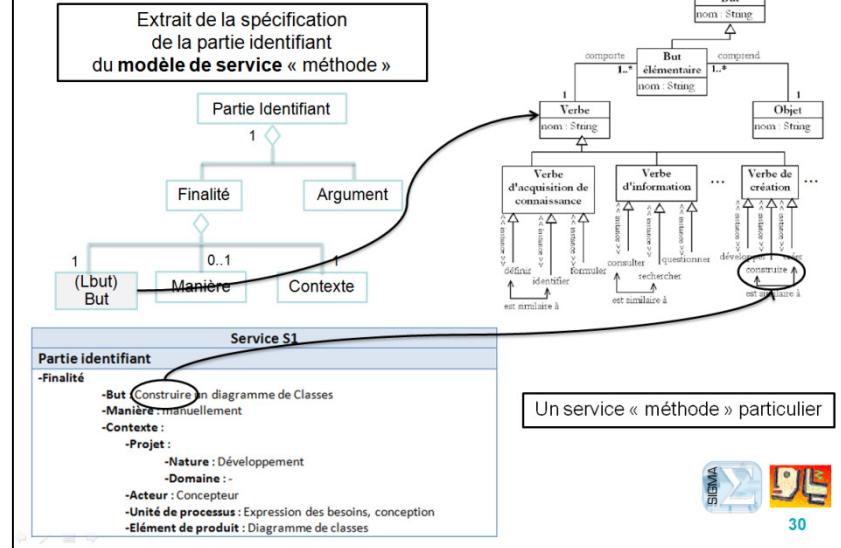
## Service-Oriented Meta-Method – SO2M (Guzélian, 2007)

### Le principe d'utilisation des ontologies

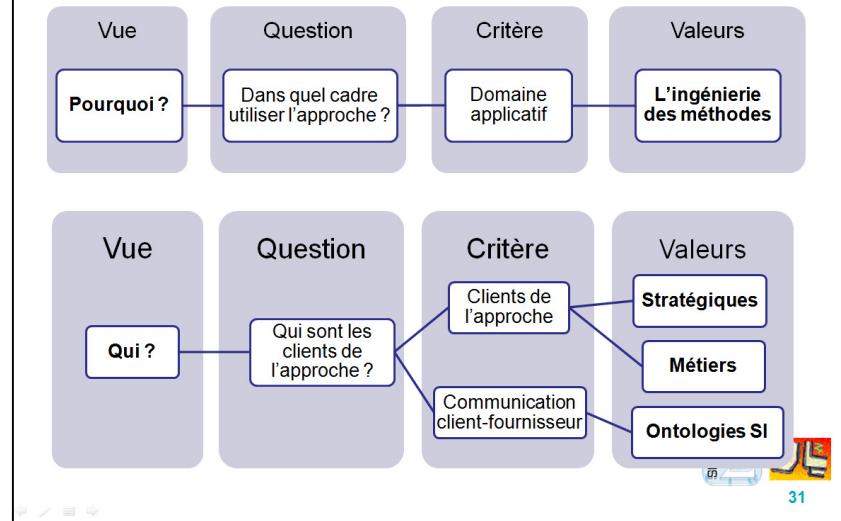


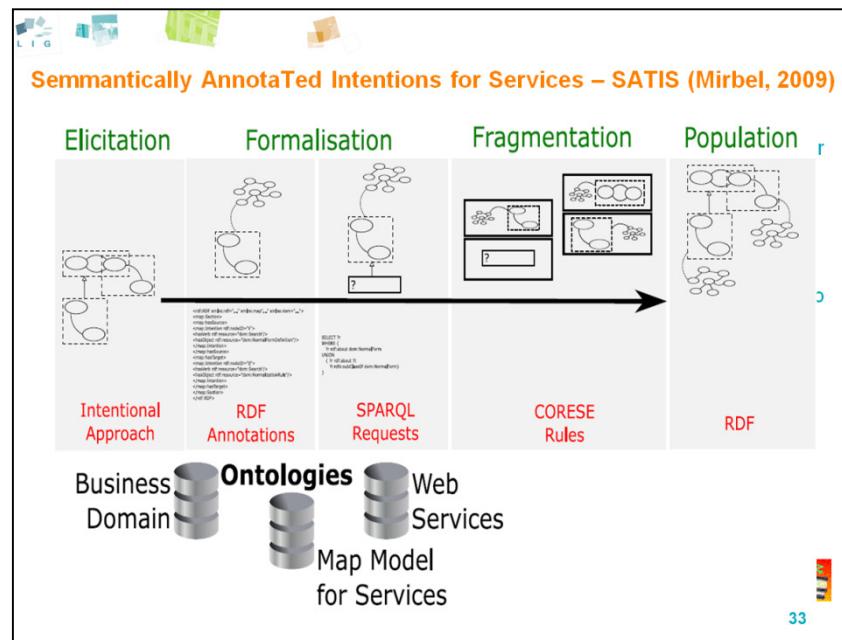
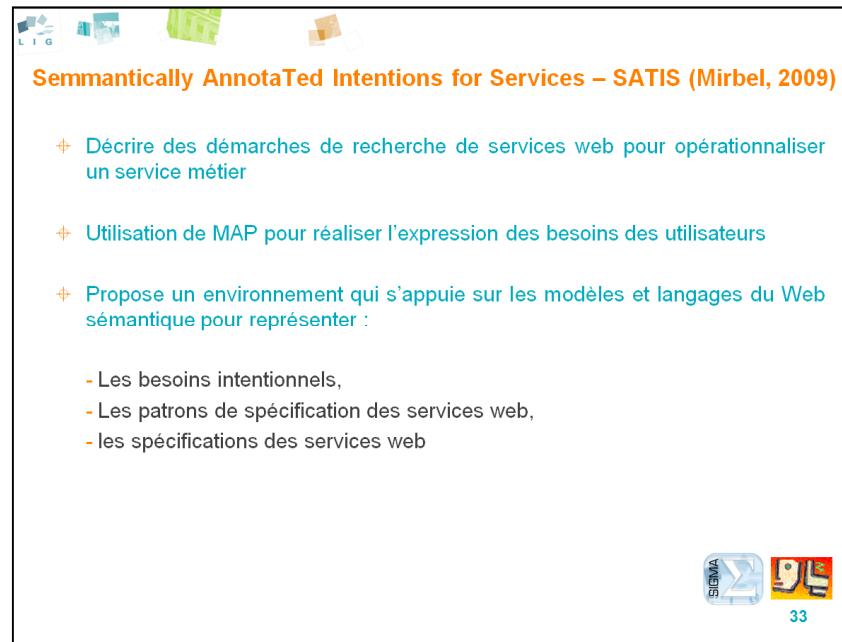
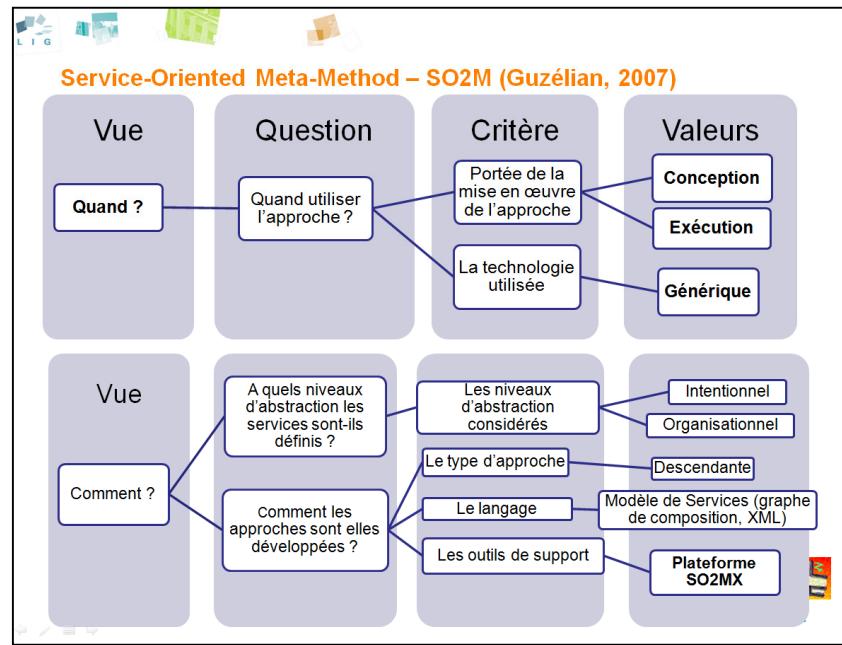
## L'ontologie de verbes (Guzélian, 2007)

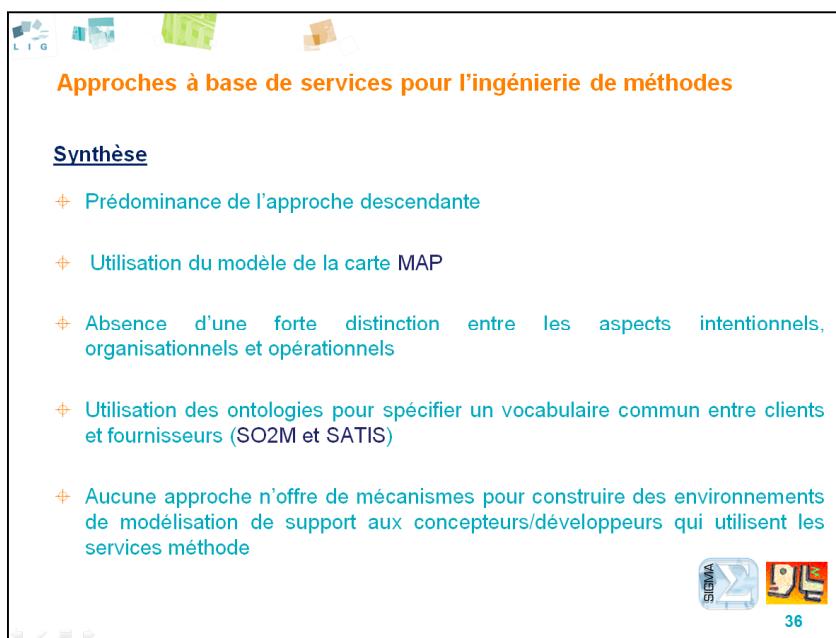
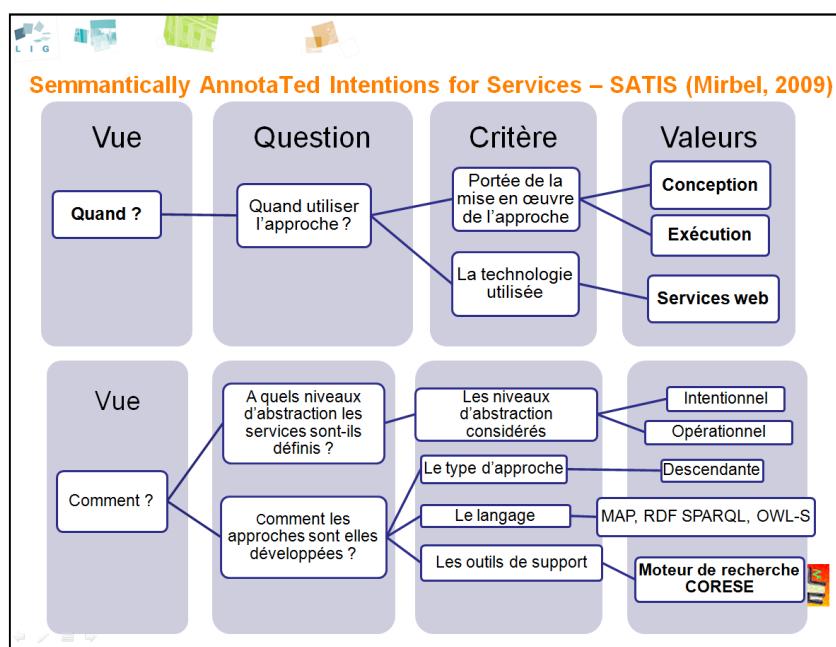
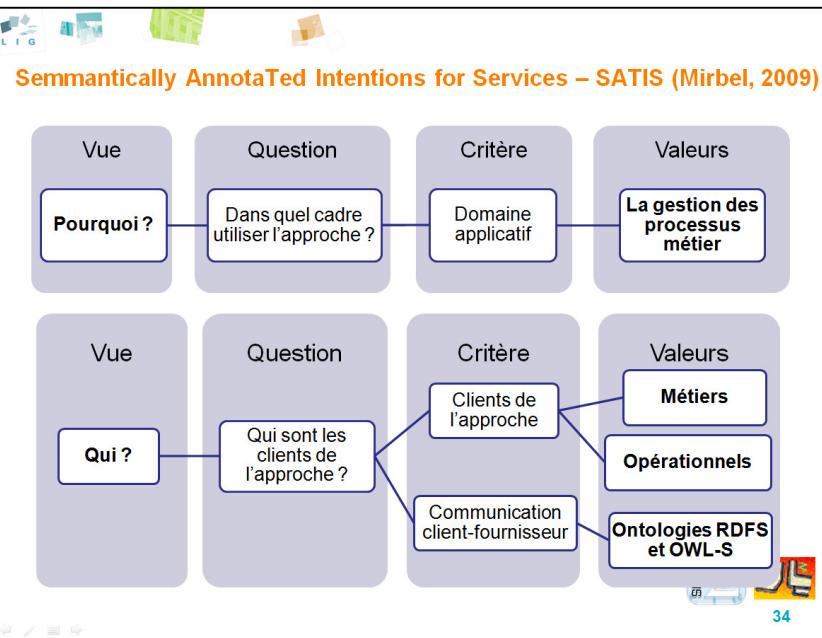
Extrait de la spécification de la partie identifiant du modèle de service « méthode »



## Service-Oriented Meta-Method – SO2M (Guzélian, 2007)



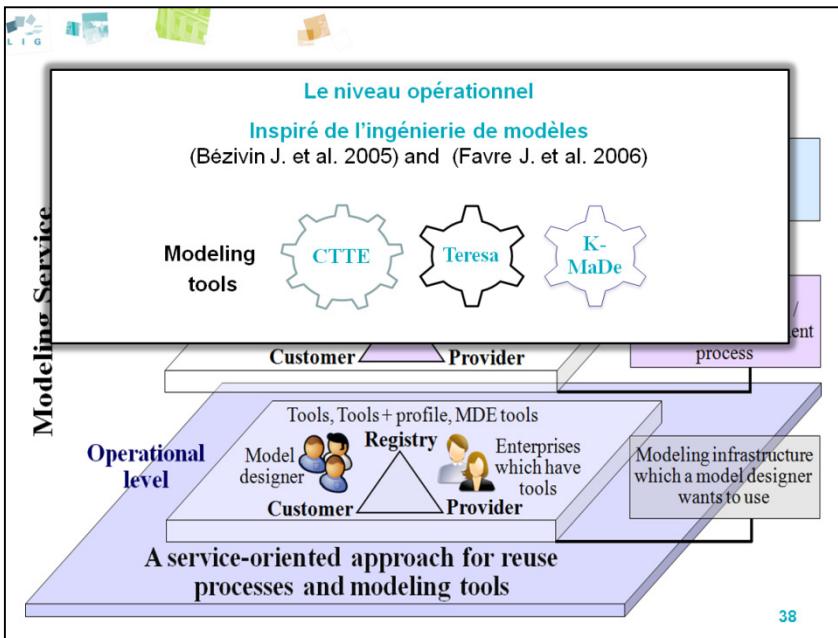
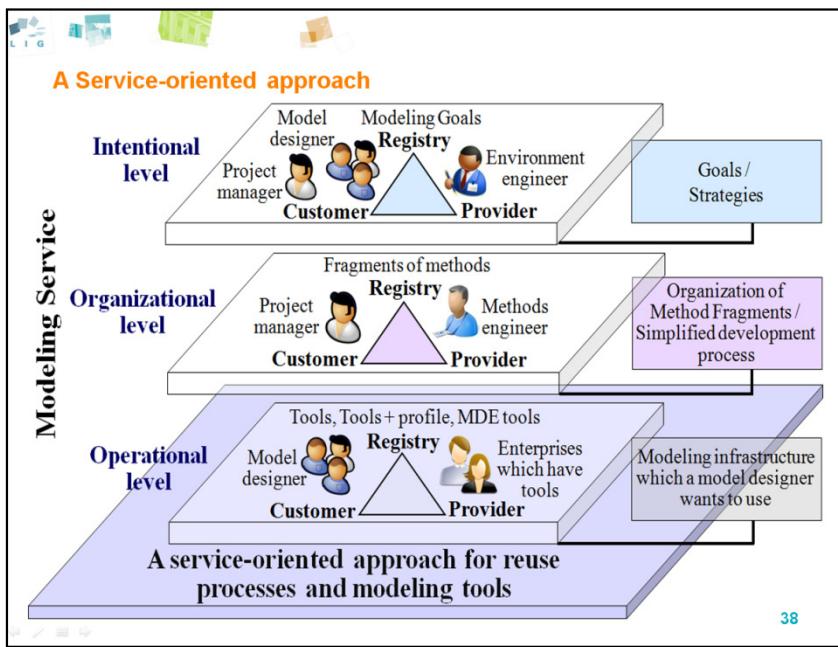


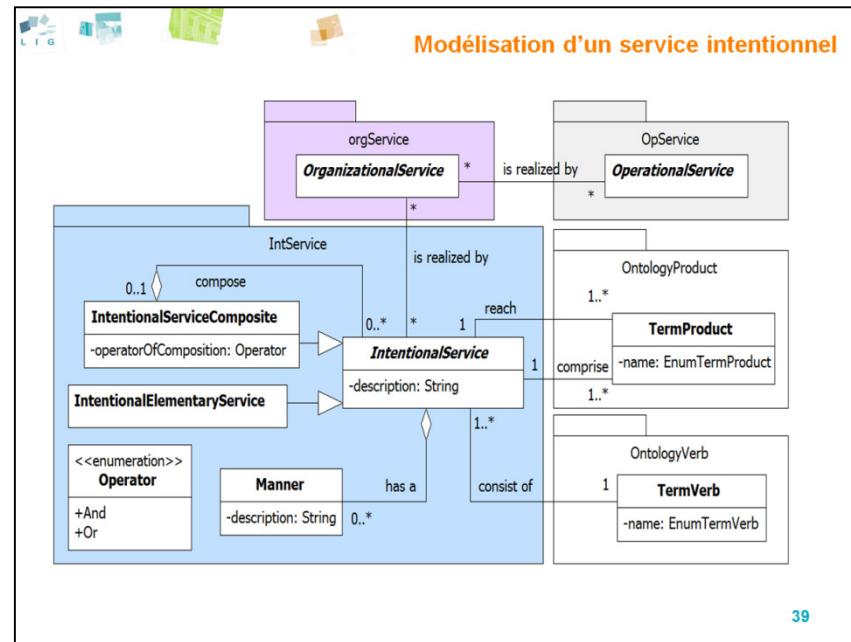
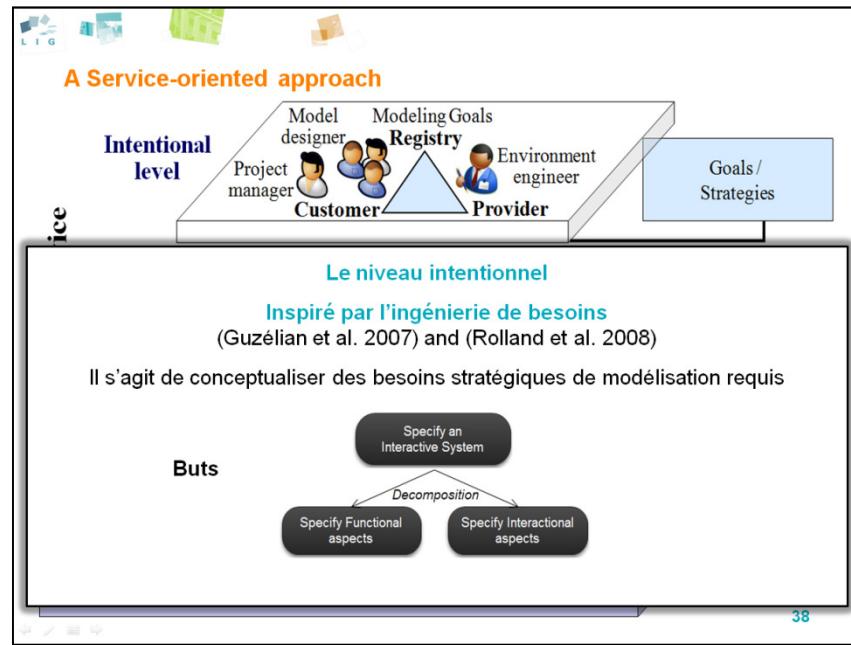
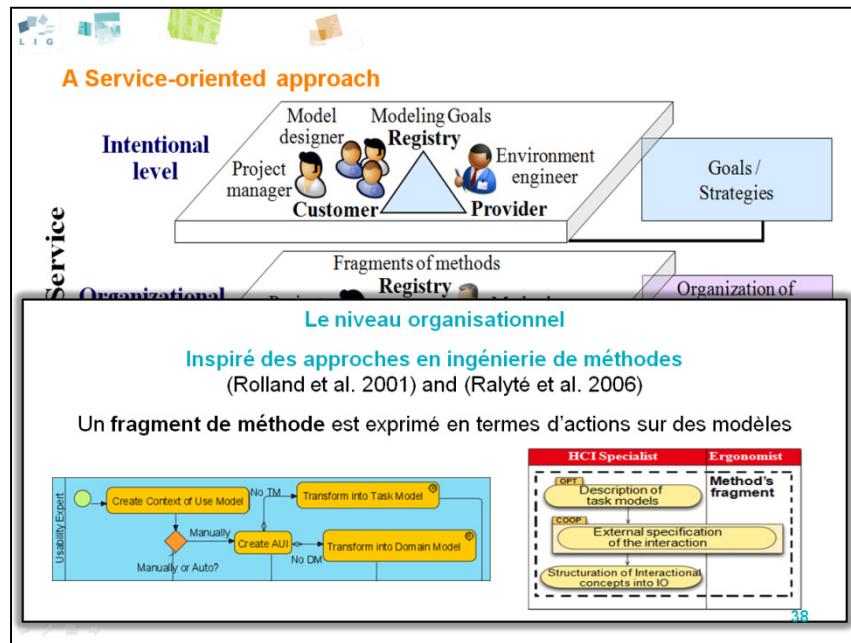


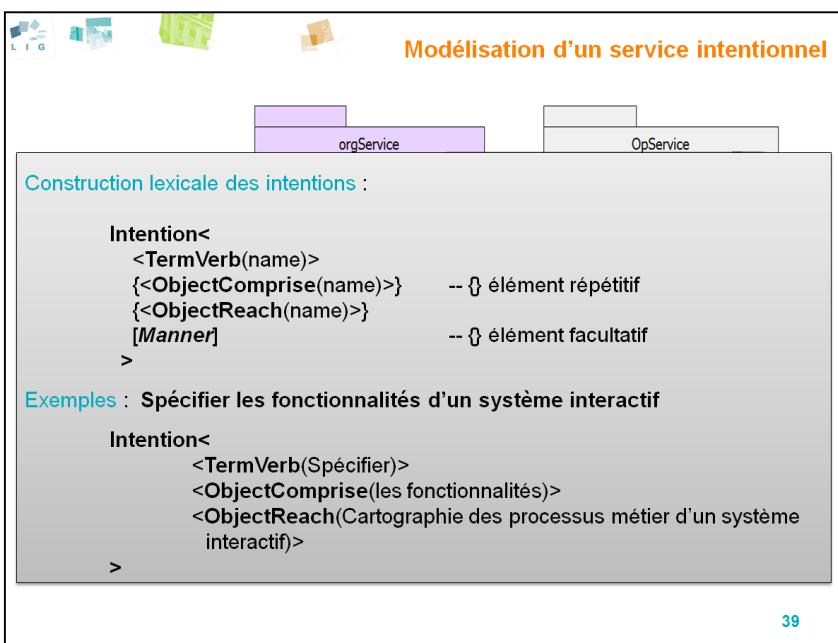
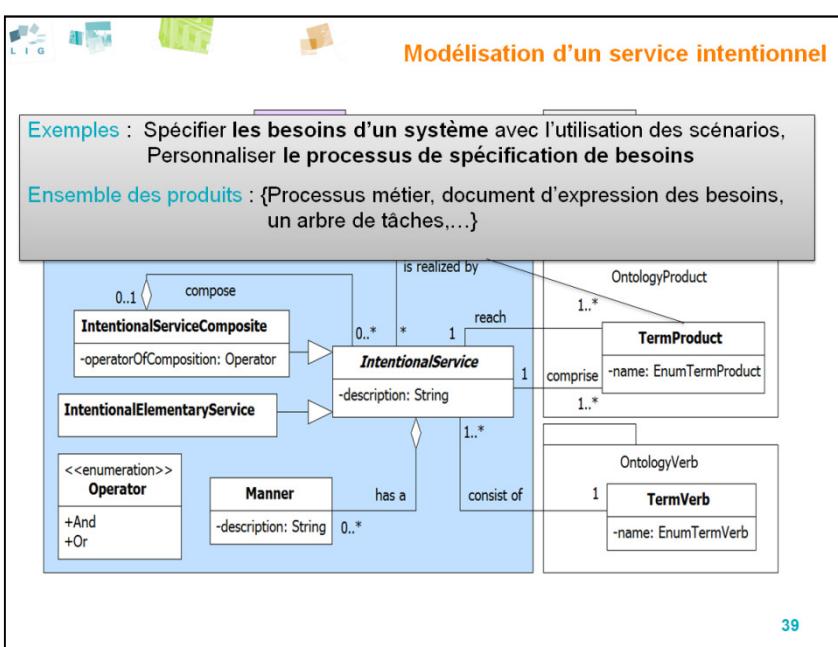
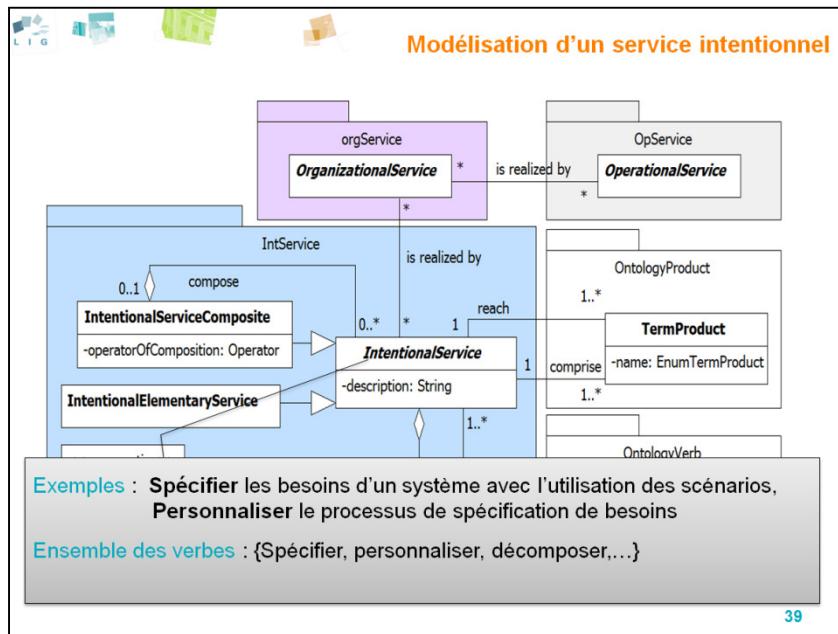
**Plan**

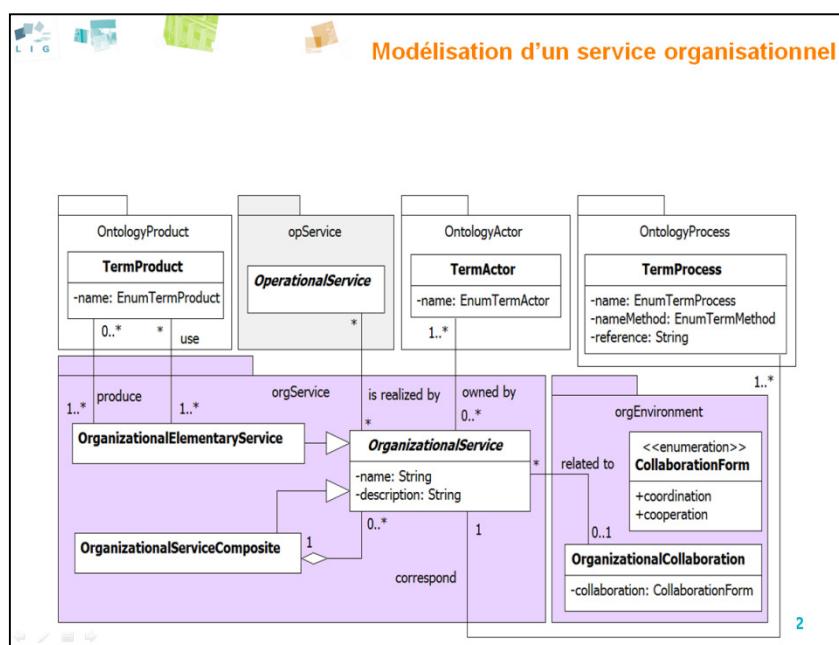
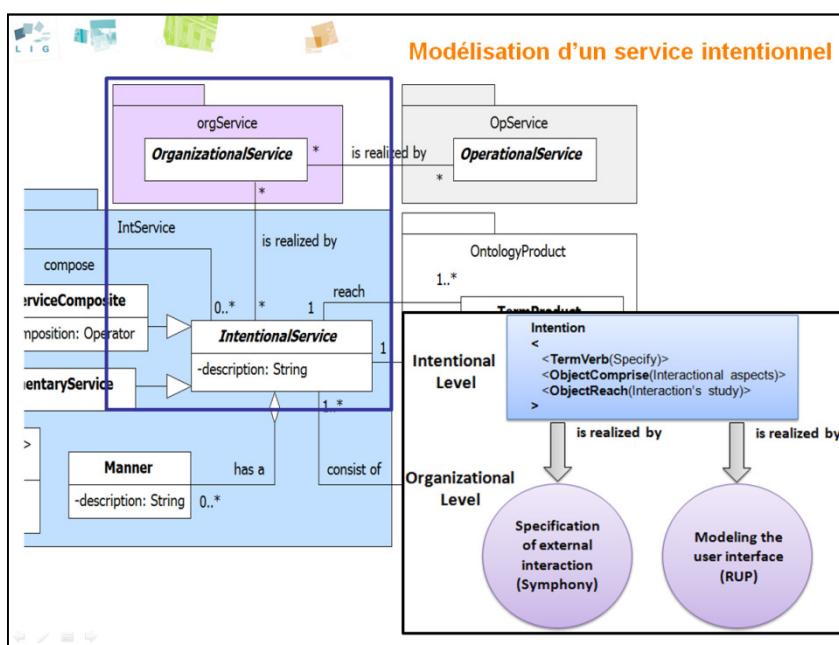
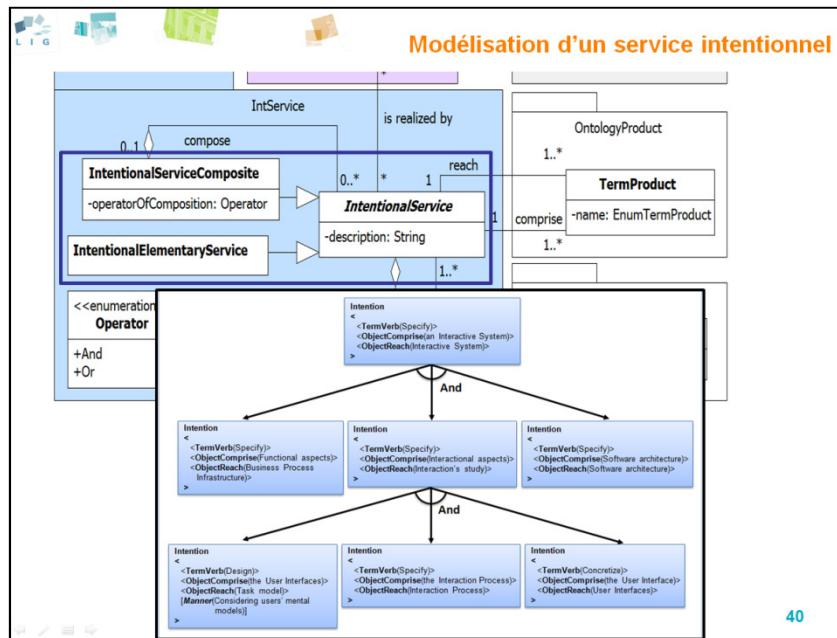
- + **Etat de l'art**
  - Approches à base de services pour l'ingénierie de méthodes
  - Ingénierie des besoins
- + **Propositions**
  - Approche orientée services pour la réutilisation de processus et d'outils de modélisation
- + **Mise en œuvre**
  - Plateforme pour la réutilisation de processus et d'outils de modélisation
- + **Conclusion & Perspectives**

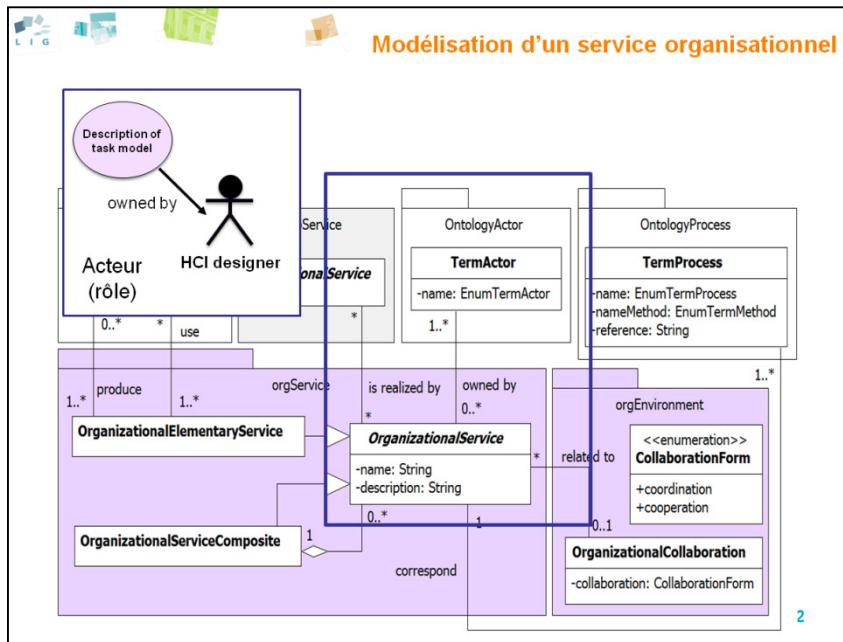
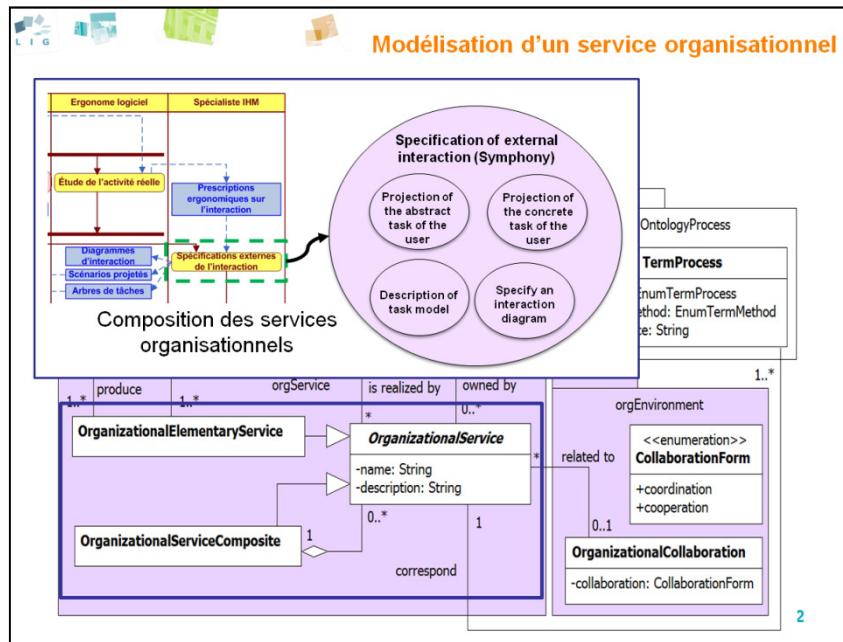
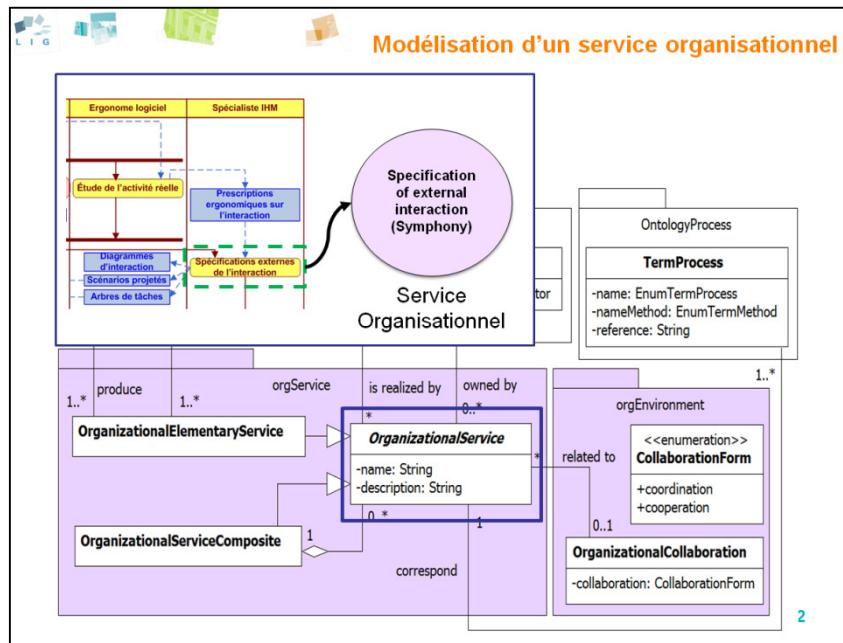
SIGMA DLE 37

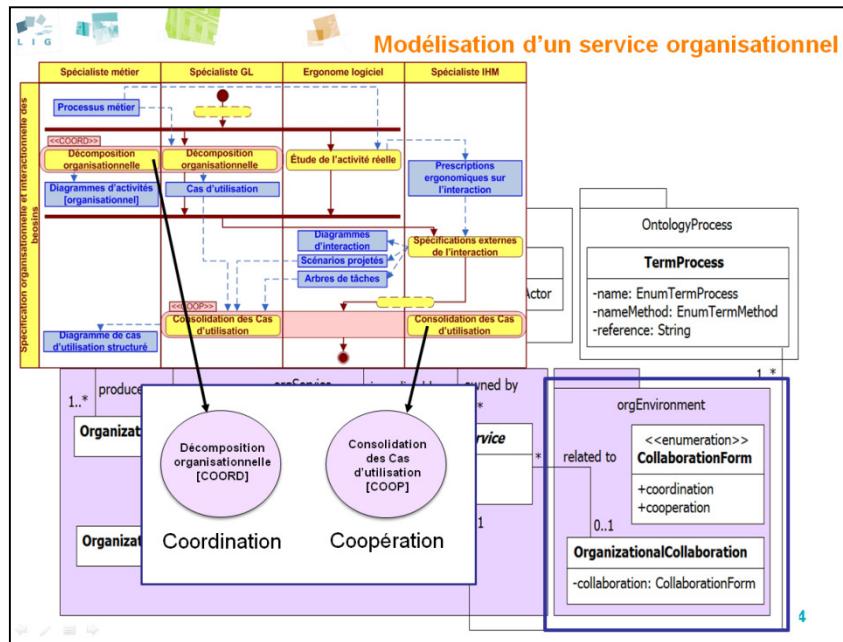
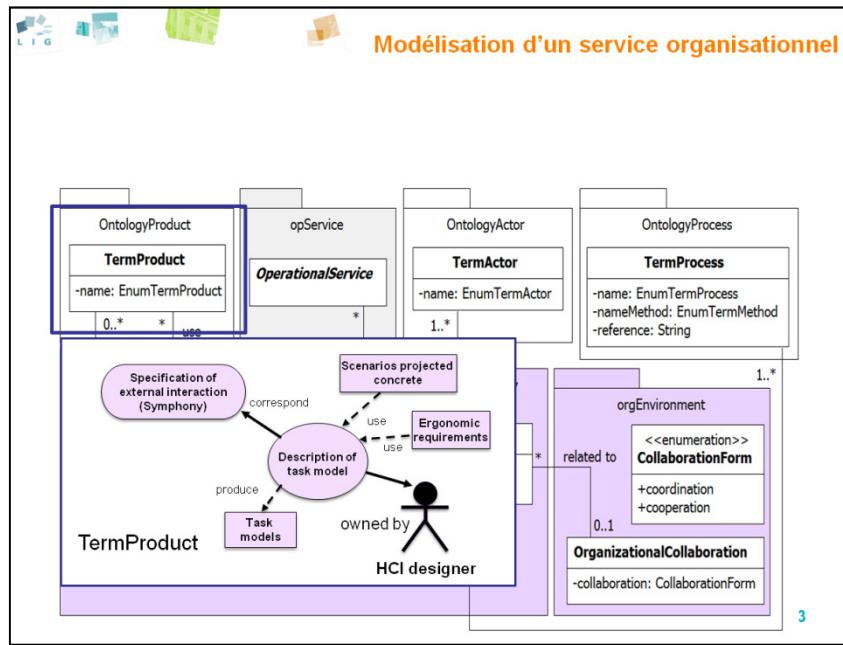
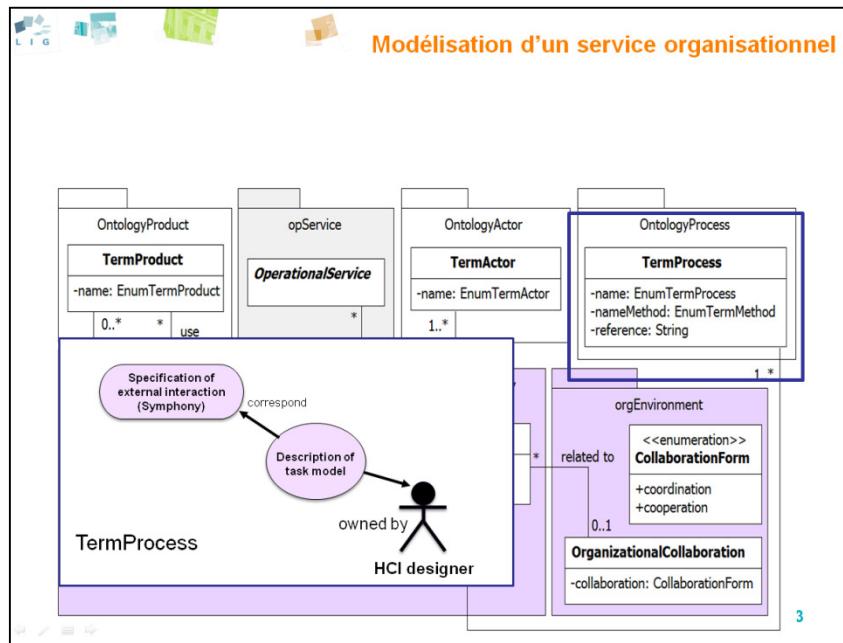


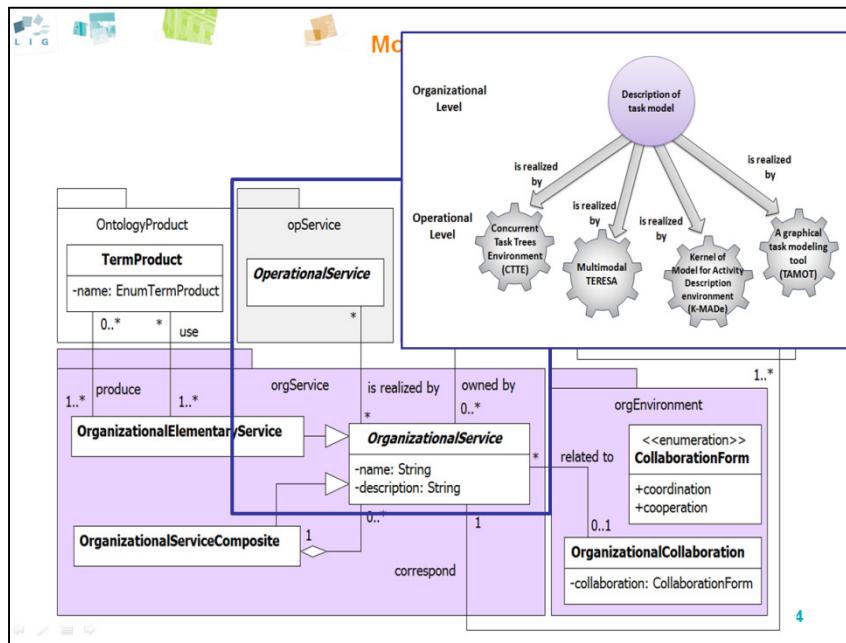




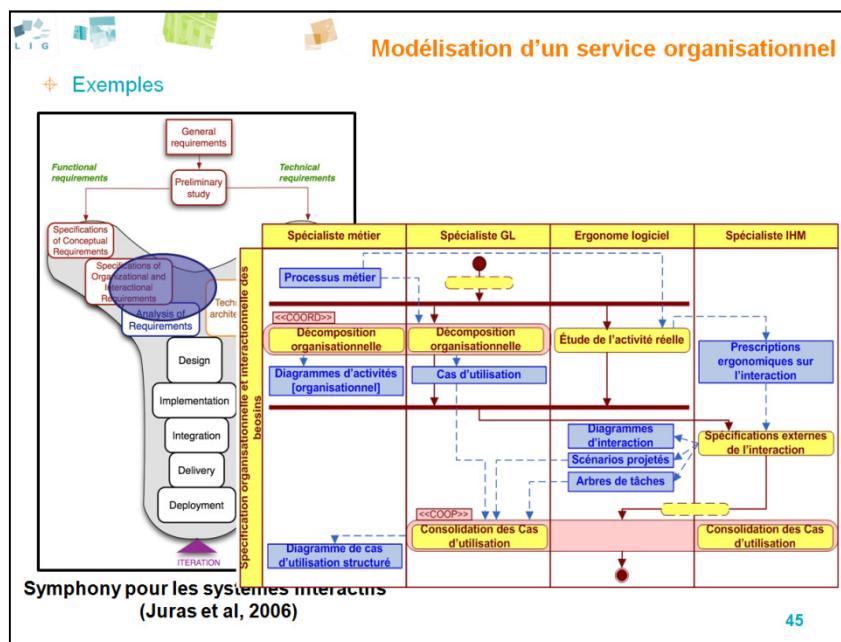




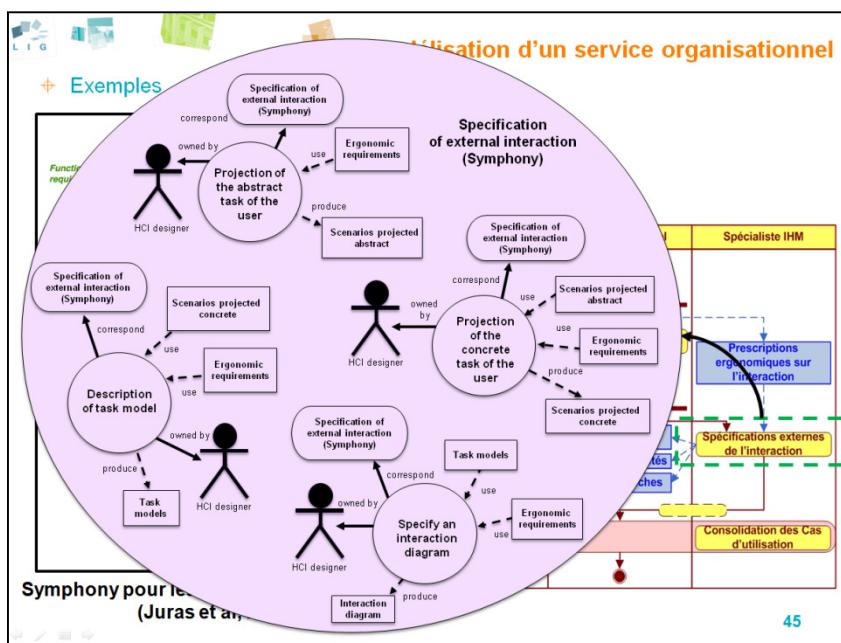




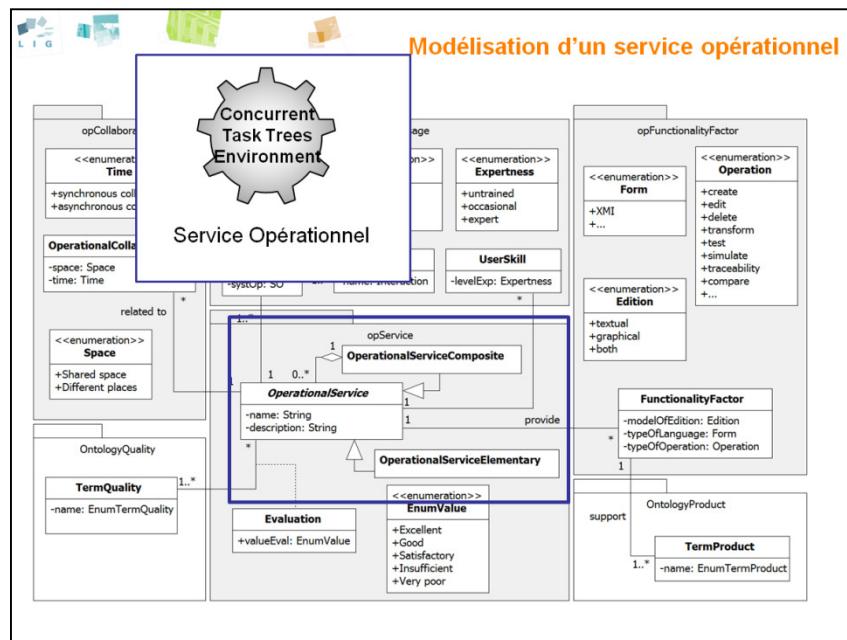
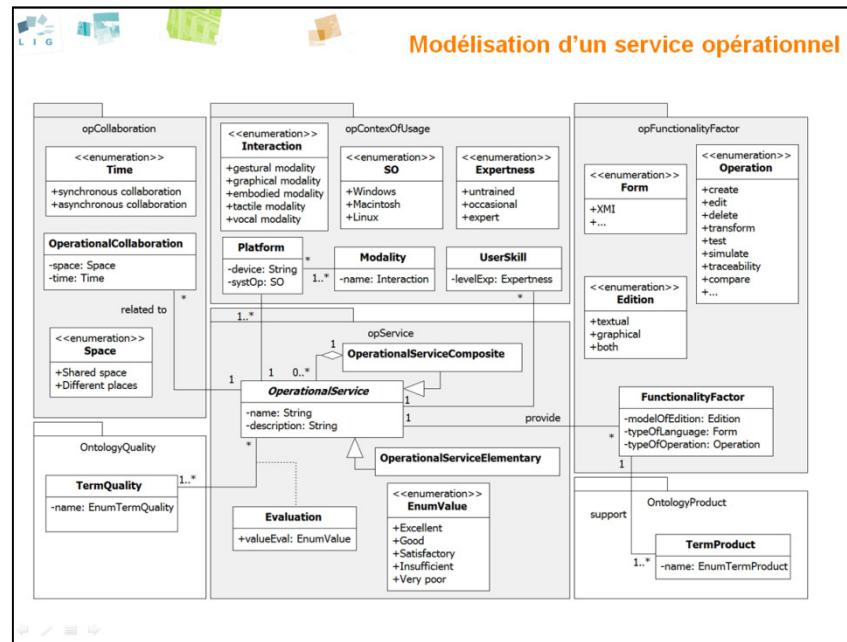
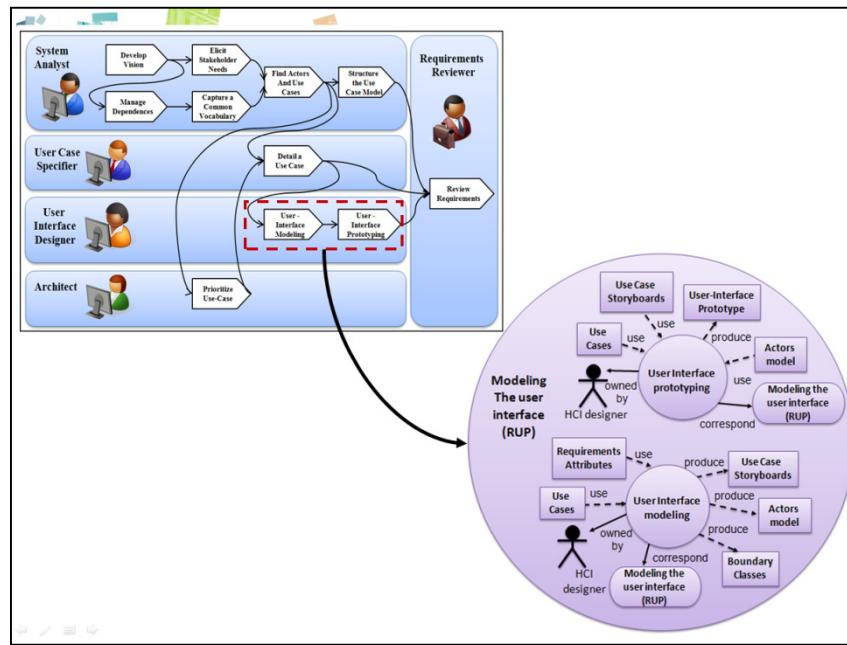
4

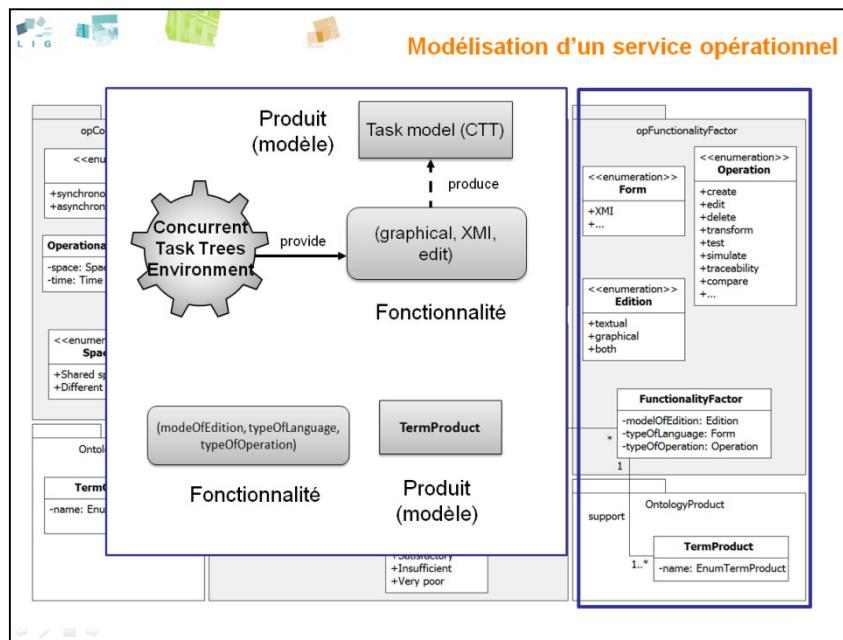
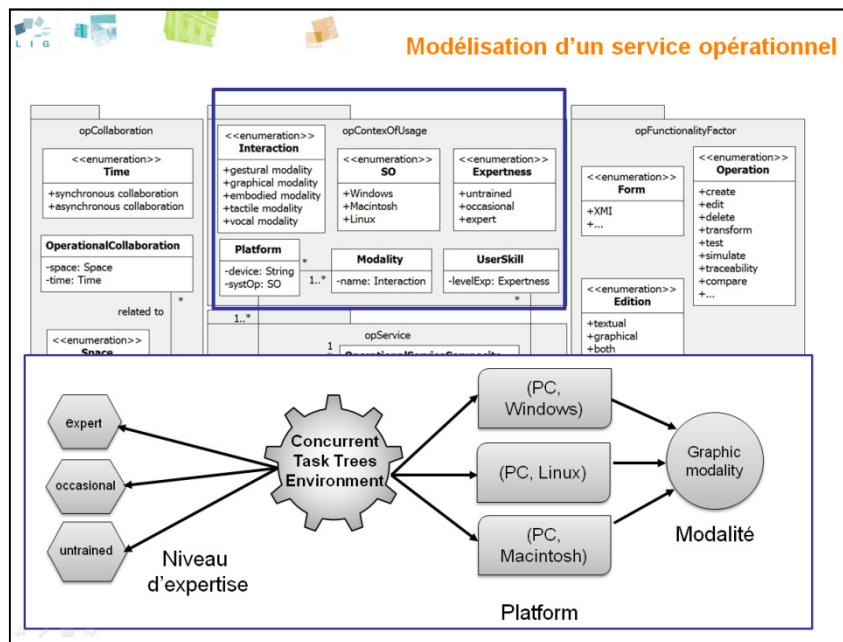
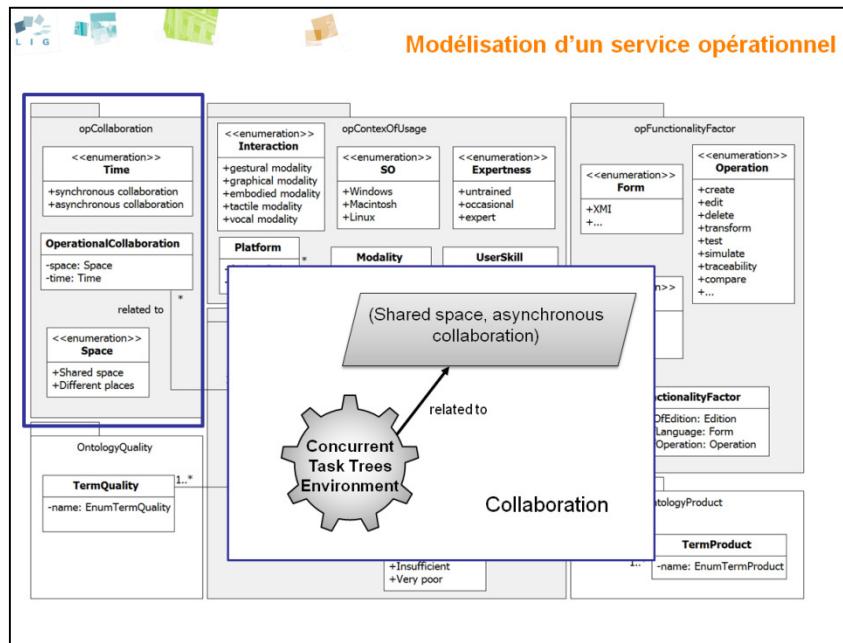


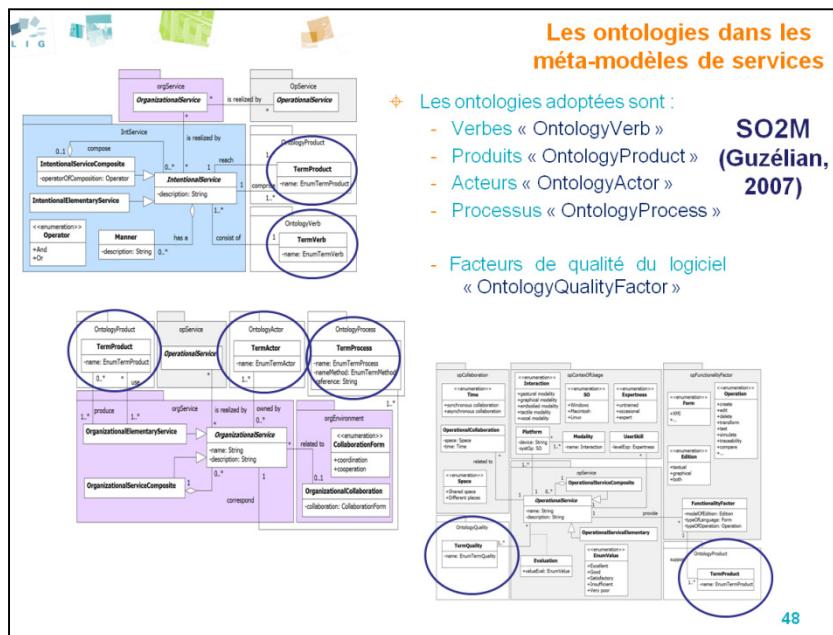
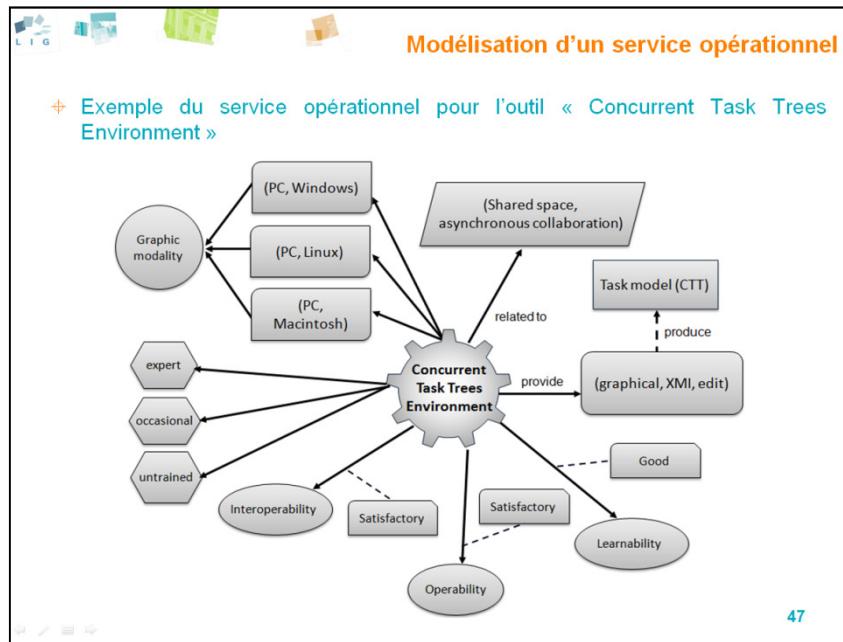
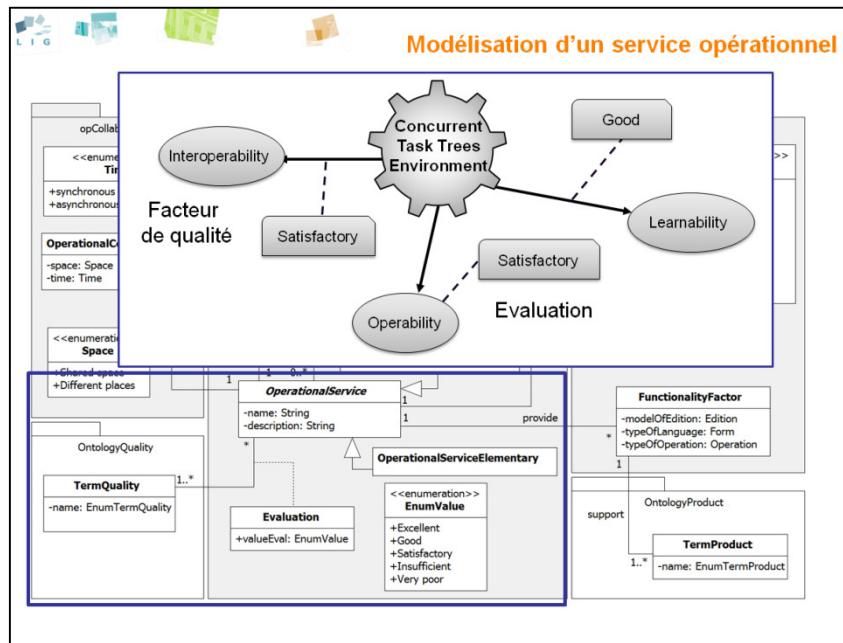
45



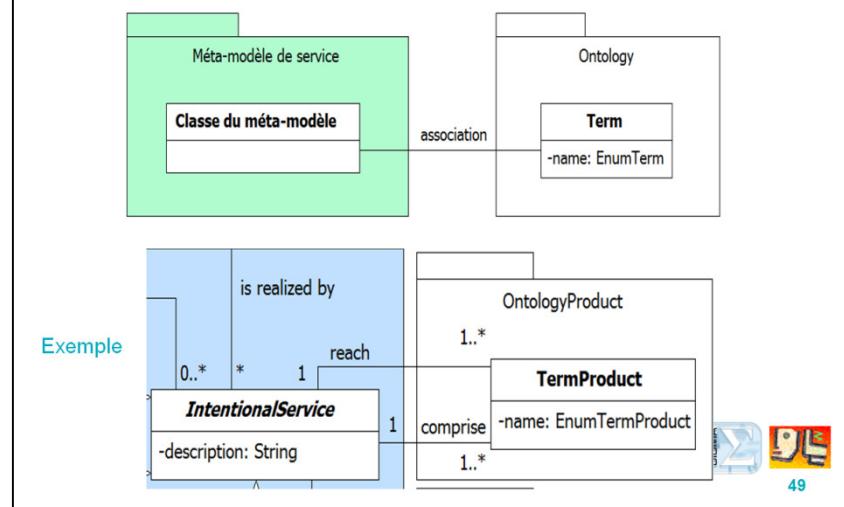
45



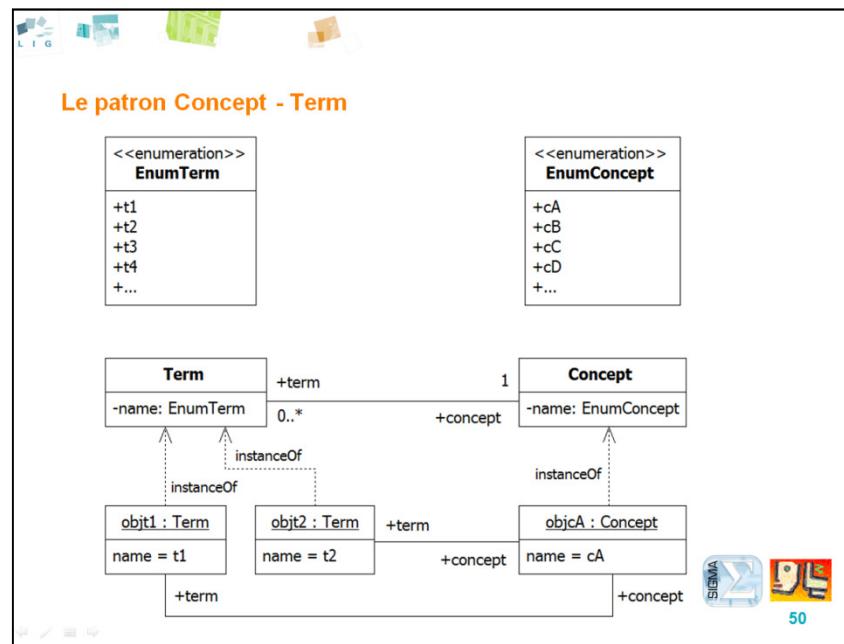




## L'usage des ontologies dans les métamodèles de services

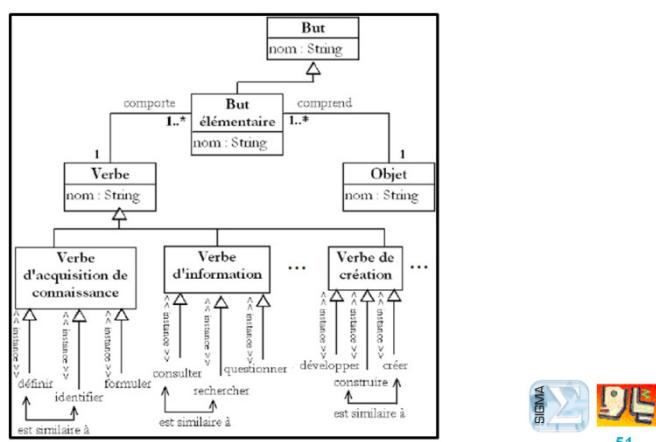


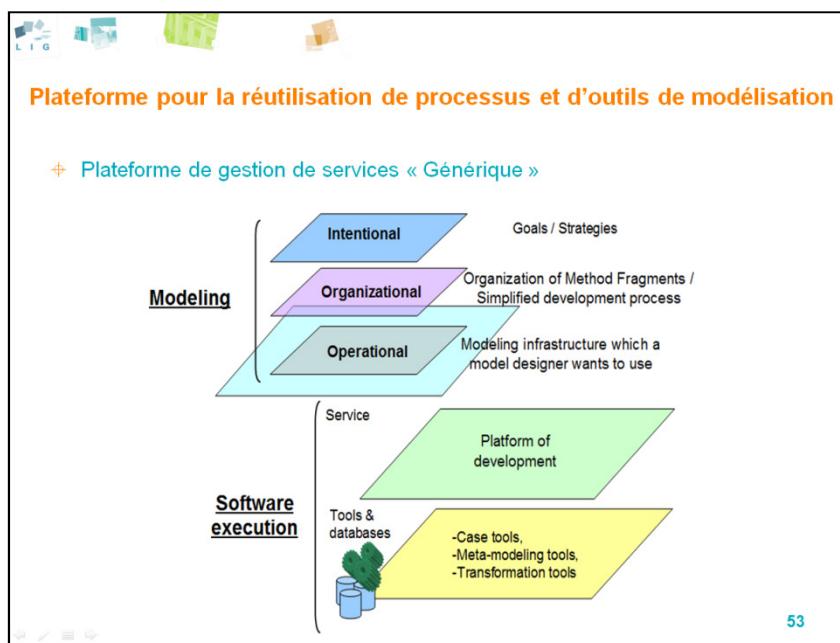
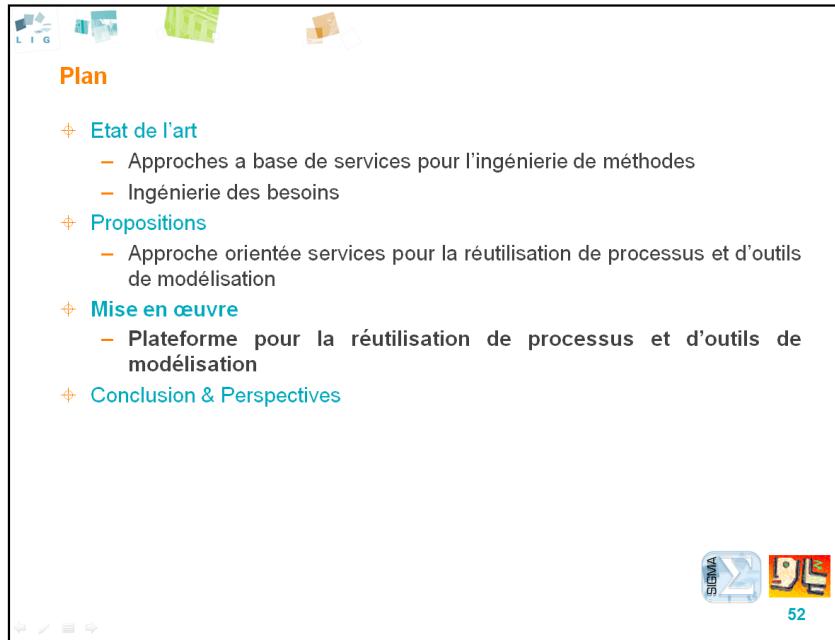
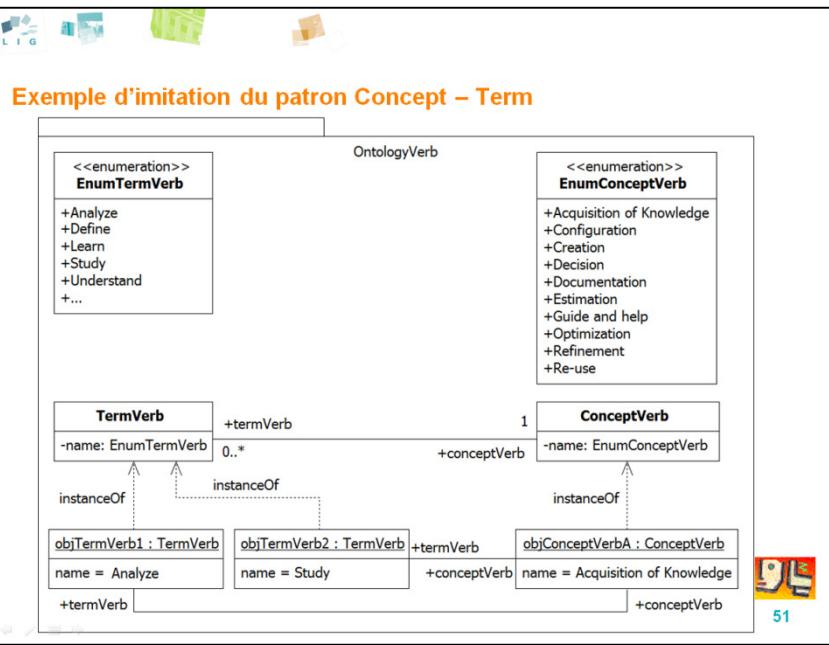
## Le patron Concept - Term

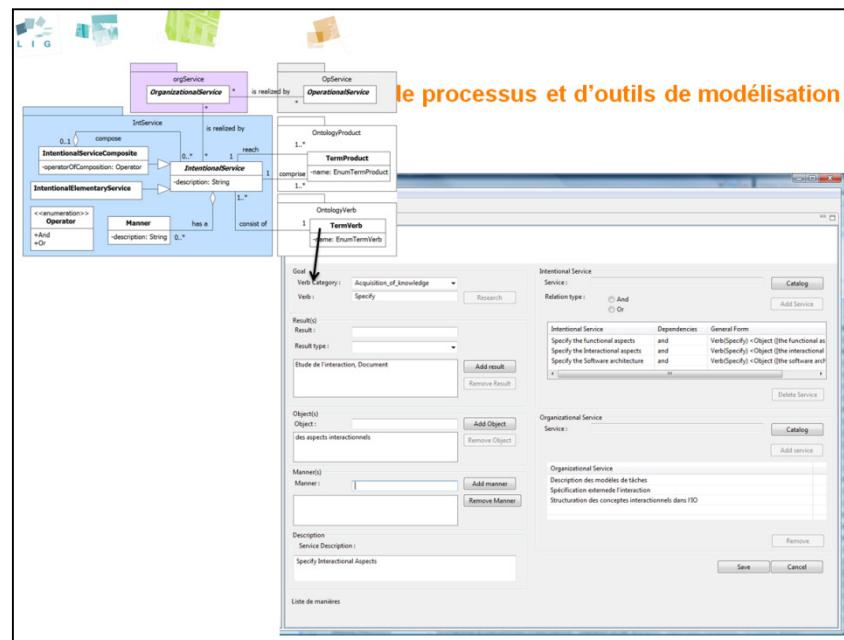
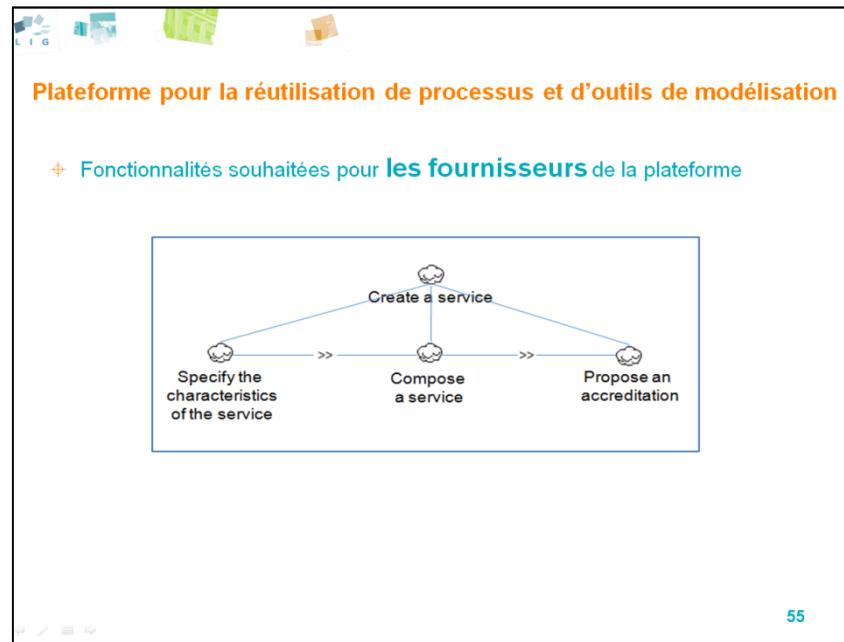
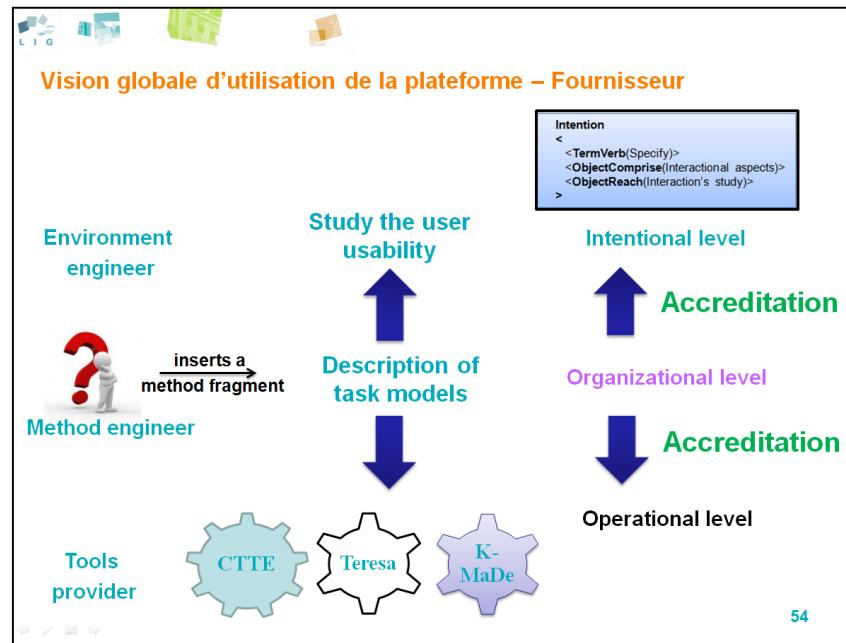


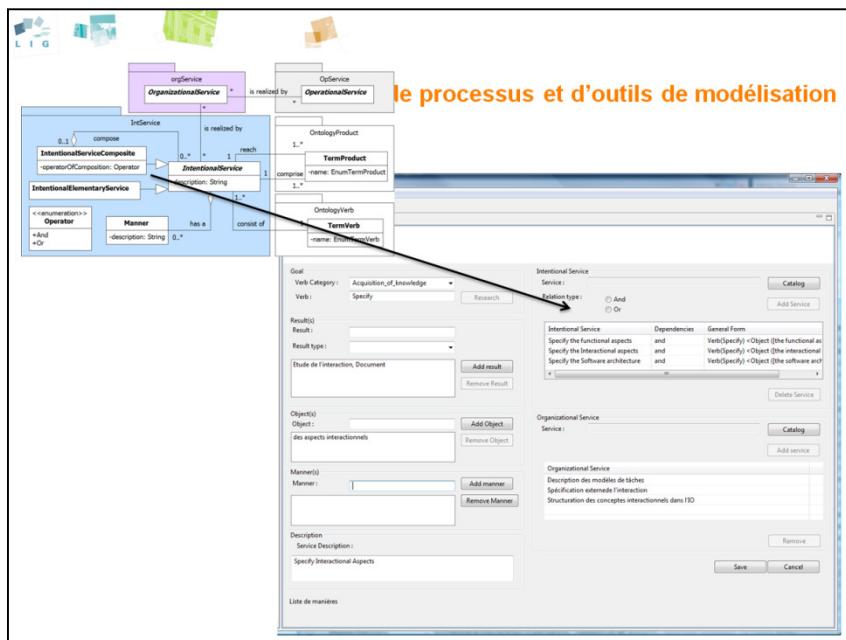
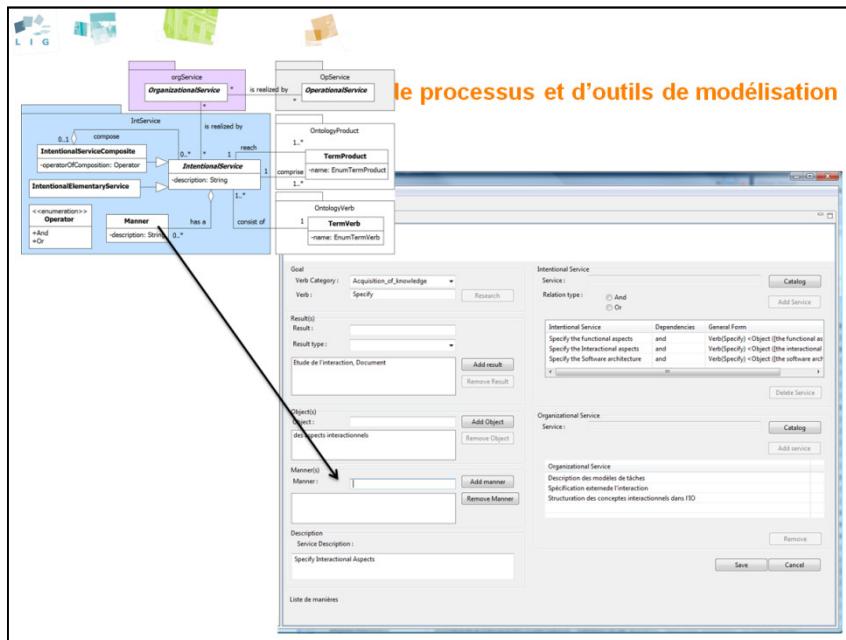
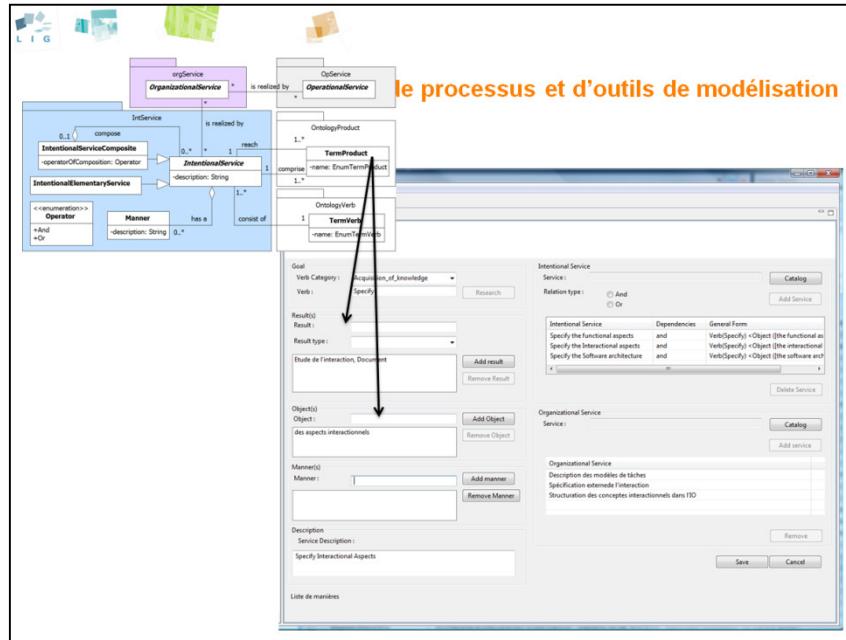
## Exemple d'imitation du patron Concept – Term

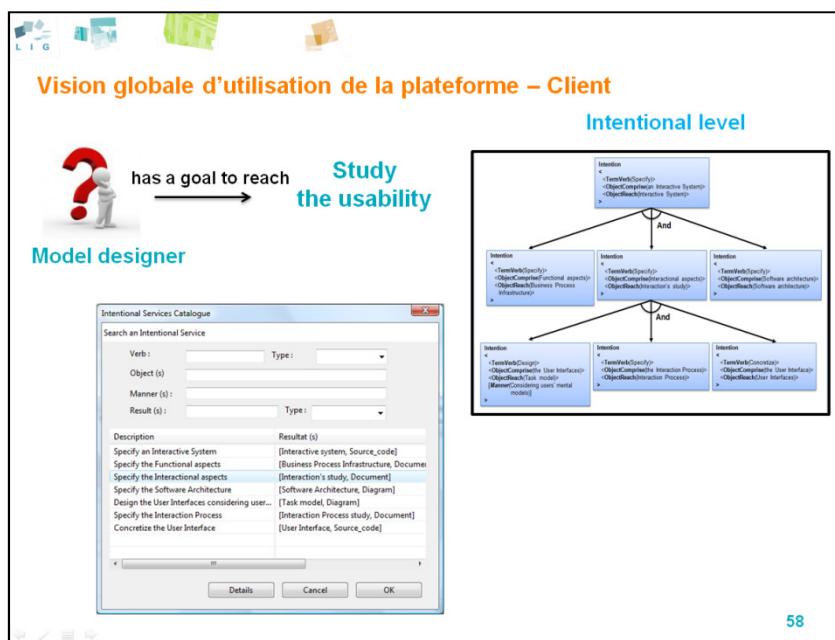
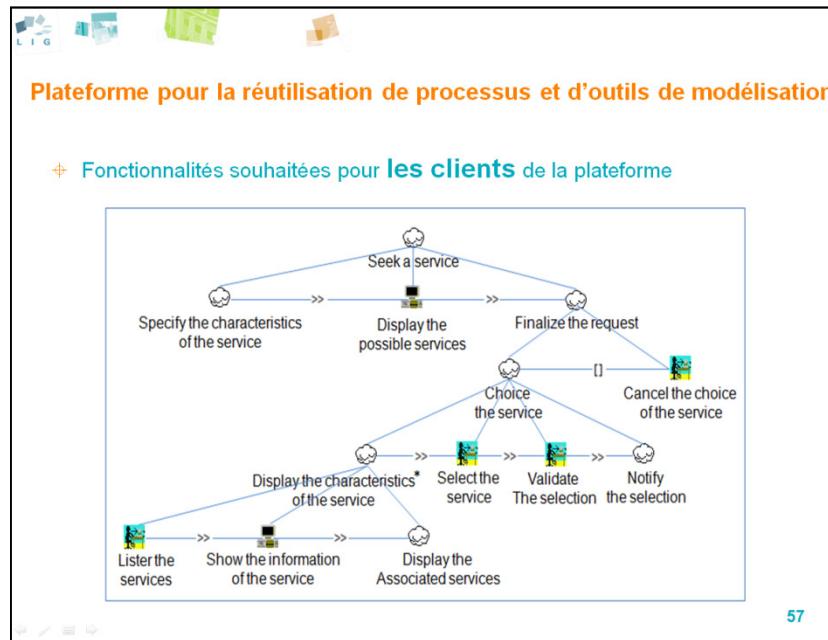
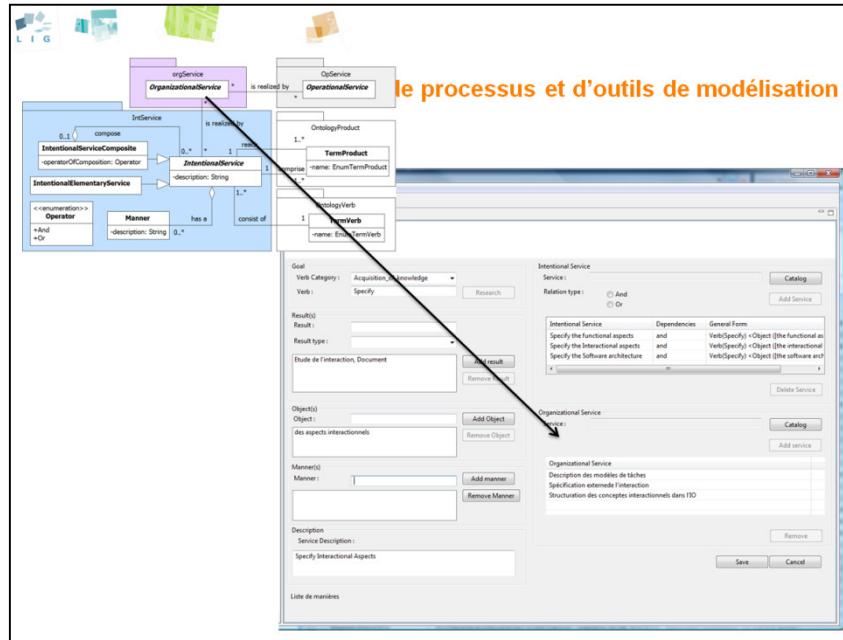
✧ Ontologie de Verbes de Guzélian (Guzélian, 2007)

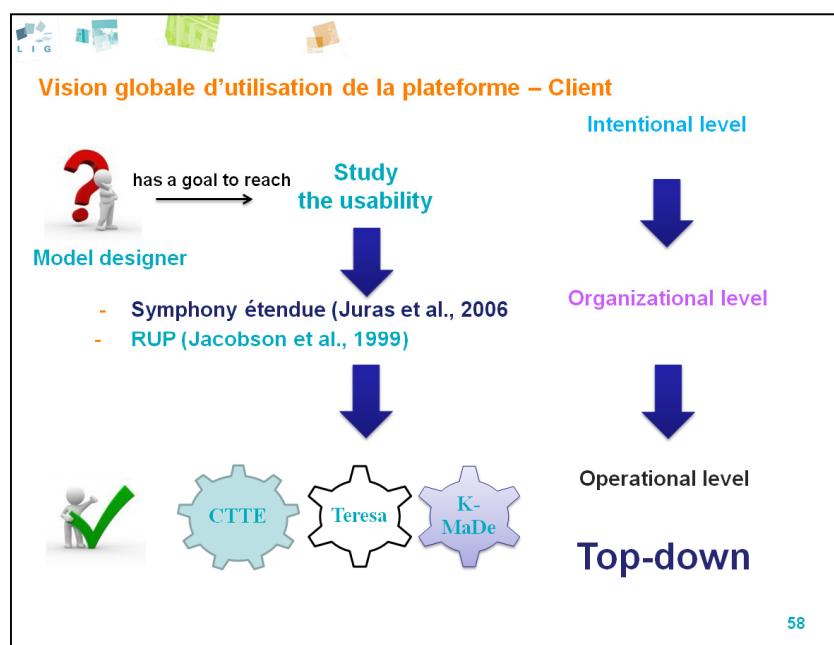
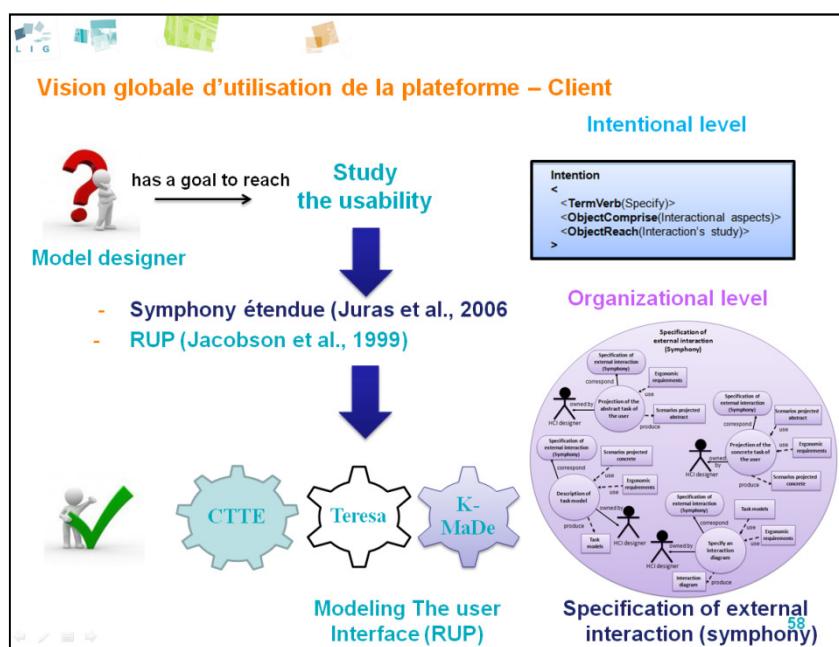
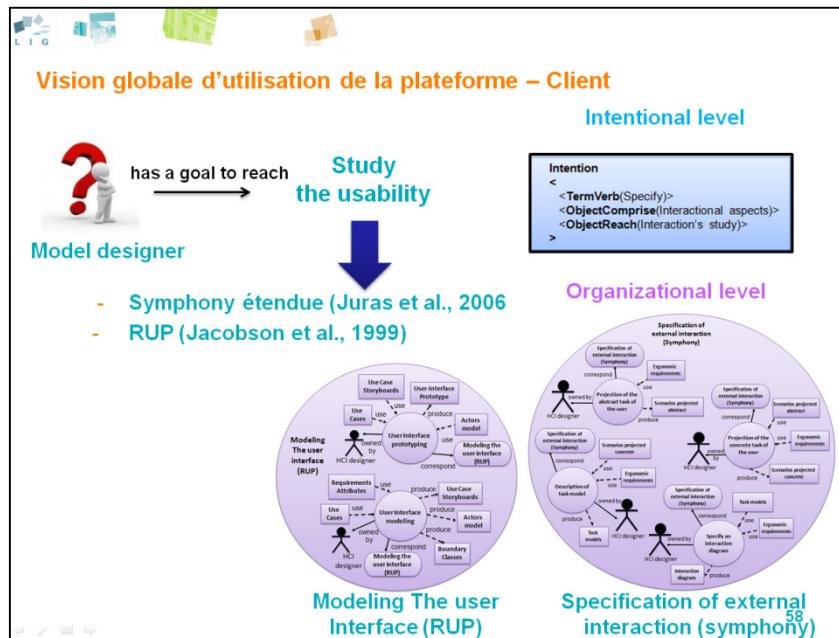


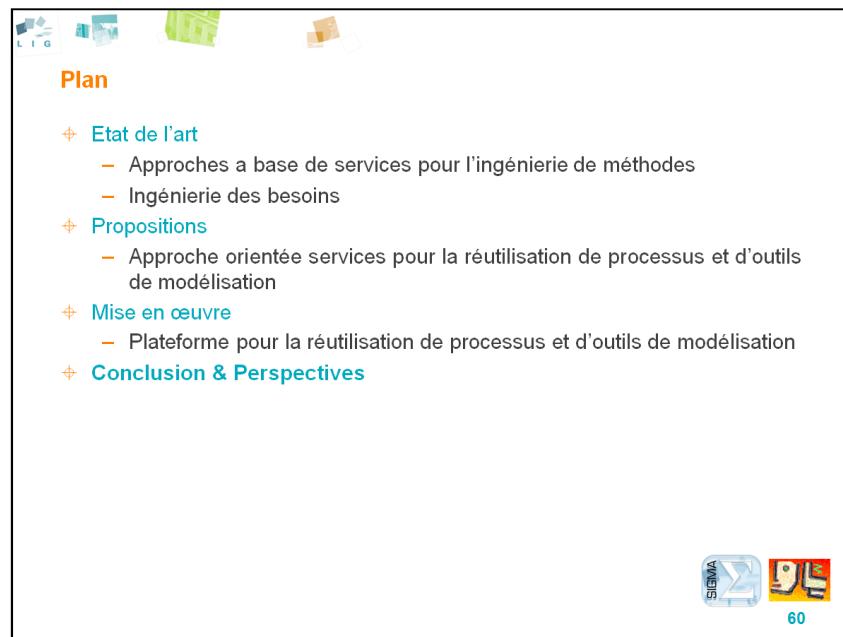
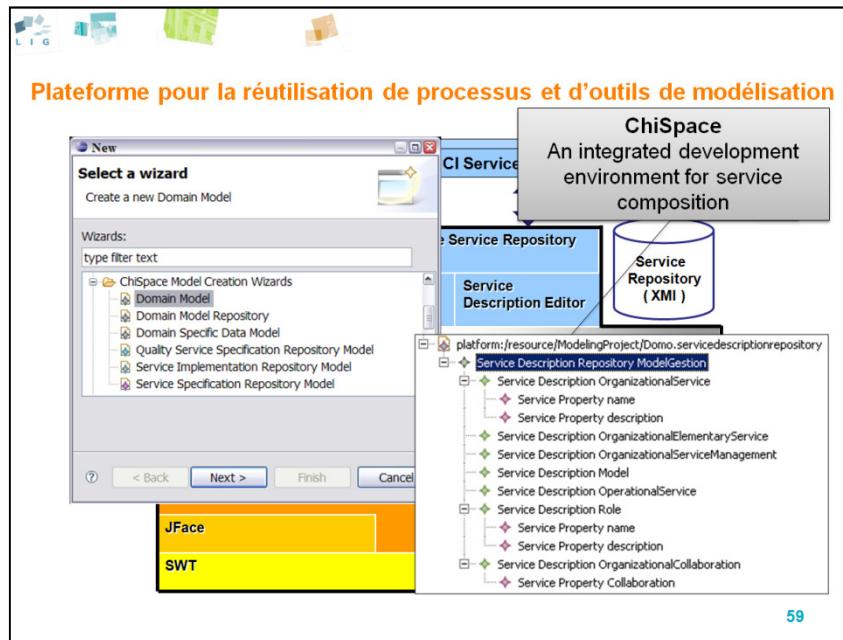
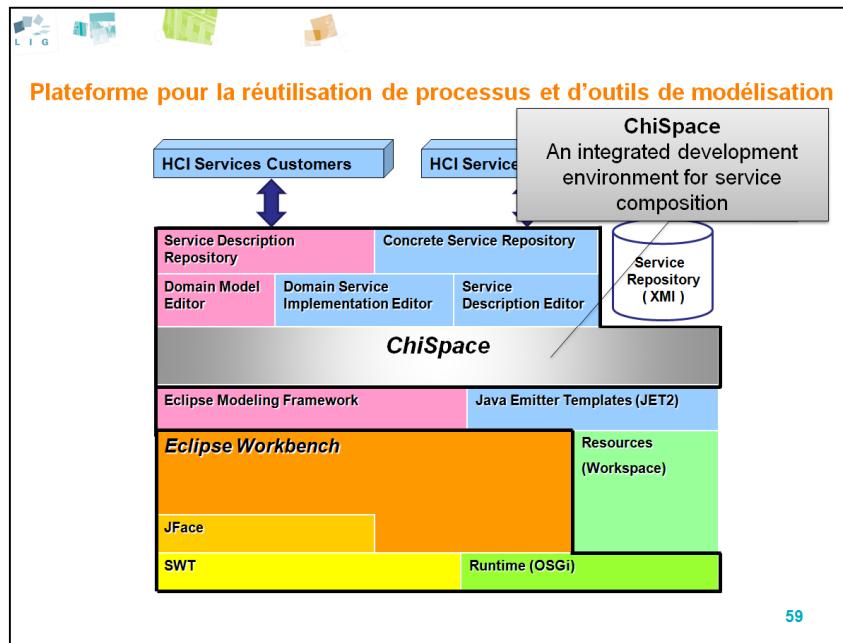












## Conclusion

- ✧ Approche pour pouvoir fournir des environnements de modélisation
  - L'ingénierie de méthodes
- ✧ 3 niveaux de services :
  - Le niveau intentionnel,
  - Le niveau organisationnel,
  - Le niveau opérationnel
- ✧ Formalisation par des métamodèles
- ✧ Formalisme de représentation graphique
- ✧ Utilisation des ontologies
- ✧ Définition d'un Patron « Concept – Term »
- ✧ Outilage (ou un environnement de modélisation) qui la met en œuvre et la rend utilisable

61

## Perspectives

- ✧ Finalisation de la plateforme orientée services
- ✧ Mettre en œuvre la recherche dynamique de services et la composition des services organisationnels
- ✧ Test de notre approche afin de valider nos propositions et d'analyser leur impact et leur utilisabilité
  - Expériences auprès des différents acteurs (clients et fournisseurs)
    - Validation des métamodèles,
    - Identification des scénarios d'utilisation
- ✧ Formalisation de processus (client et fournisseur) d'utilisation de la plateforme



62

**Merci de votre attention !**

**Jorge Luis Pérez-Medina**

**Direction : Dominique RIEU et Sophie DUPUY-CHESSA**

**Mardi 15 Juin 2010**