







Tinap : Modèle et infrastructure d'exécution orienté composant pour applications multi-tâches à contraintes temps réel souples et embarquées

Frédéric Loiret

Directeur : L. Duchien
Encadrants : D. Servat, L. Seinturier
Cea-List / Lise
Ustl / Lifl / Inria Lille - Nord Europe / Adam

26 mai 2008



Contexte

Systèmes embarqués temps réel

Paradigme composant



Systèmes embarqués temps réel

Système Embarqué

- Hétérogénéité (logiciel/matériel)
- Ressources limitées (processeur, mémoire, énergie)
- Sûreté de fonctionnement

Temps réel

- Contraintes temporelles
- Criticité / Prédictabilité



Paradigme composant

- CBSE
 - Abstraction des détails d'implantation
 - Réutilisation (COTS)
 - Infrastructure d'exécution (conteneur)
- 2 Langages de Description d'Architectures (ADL)
 - Composabilité
 - Langages spécifiques à un domaine (DSL)
- Support pour la séparation des préoccupations
 - Horizontale
 - Verticale



Constat relativement au domaine

Volonté de rattraper les avancées issues du génie logiciel

- Les besoins en terme de fonctionnalités augmentent,
- Les besoins se diversifient, frontière de plus en plus floue
 - Entre applications à prépondérance fonctionnelle vs. prépondérance contrôle/commande
 - Entre besoins intra-applicatif contraints par le temps vs. non contraints

Constat relativement au domaine

Volonté de rattraper les avancées issues du génie logiciel

- Les besoins en terme de fonctionnalités augmentent,
- Les besoins se diversifient, frontière de plus en plus floue
 - Entre applications à prépondérance fonctionnelle vs. prépondérance contrôle/commande
 - Entre besoins intra-applicatif contraints par le temps vs. non contraints

Frein à l'adoption du paradigme composant :

- Être en mesure de raisonner sur les couches sous-jacentes
 - Applicatifs fortement dépendants des « couches basses »
- Abstractions tenaces employées dans le domaine
 - Conception « orientée activité »



Une forte dynamique de recherche

Nombreuses initiatives

- ARTIST2, Real Time Component Cluster
- Comes'08 / Progress
- AS 195 CNRS (« Composants et Architectures temps réel »)
- R&D : FT, STM



Une forte dynamique de recherche

Nombreuses initiatives

- ARTIST2, Real Time Component Cluster
- Comes'08 / Progress
- AS 195 CNRS (« Composants et Architectures temps réel »)
- R&D: FT, STM

- Composants et ADL issus du domaine [AADL, CLARA, SAVECCM]
- Plate-formes d'exécution [CORBA RT, COMPARE]
- Modélisation [Autosar, Marte]
- Pas de réel concensus, ni de modèle émergent

Restrictions sur le domaine ciblé

- Exclusivement le logiciel,
- Sur mono-processeur
- Faciliter la prédictabilité, non l'assurer



Restrictions sur le domaine ciblé

- Exclusivement le logiciel,
- Sur mono-processeur
- Faciliter la prédictabilité, non l'assurer

Objectifs

Conception « orientée fonctionnalité »,



Restrictions sur le domaine ciblé

- Exclusivement le logiciel,
- Sur mono-processeur
- Faciliter la prédictabilité, non l'assurer

Objectifs

- Conception « orientée fonctionnalité »,
- Expérimenter le paradigme composant verticalement, pour assurer
 - Une traçabilité entre les différents niveaux d'abstraction
 - Un cadre méthodologique et des outils unifiés
 - Un contrôle fin des fonctionnalités nécessaires

Restrictions sur le domaine ciblé

- Exclusivement le logiciel,
- Sur mono-processeur
- Faciliter la prédictabilité, non l'assurer

Objectifs

- Conception « orientée fonctionnalité »,
- Expérimenter le paradigme composant verticalement, pour assurer
 - Une traçabilité entre les différents niveaux d'abstraction
 - Un cadre méthodologique et des outils unifiés
 - Un contrôle fin des fonctionnalités nécessaires
- 3 Un applicatif « orientée fonctionnalité »,

Restrictions sur le domaine ciblé

- Exclusivement le logiciel,
- Sur mono-processeur
- Faciliter la prédictabilité, non l'assurer

Objectifs

- 1 Conception « orientée fonctionnalité »,
- Expérimenter le paradigme composant verticalement, pour assurer
 - Une traçabilité entre les différents niveaux d'abstraction
 - Un cadre méthodologique et des outils unifiés
 - Un contrôle fin des fonctionnalités nécessaires
- Un applicatif « orientée fonctionnalité », mais assurer le pont vers une représentation « orientée activité »
 - Se rapprocher des abstractions courantes du domaine (outils, formalismes)

(ロ) (레) (분) (분) · 분 · ~ (C

26 mai 2008

Disposer d'un espace de conception orientée composant,



Disposer d'un espace de conception orientée composant,

- Capturant les préoccupations du domaine :
 - Aspects multi-tâches et réactifs,
 - Contraintes temporelles,
 - Patrons de communication et de synchronisation, etc



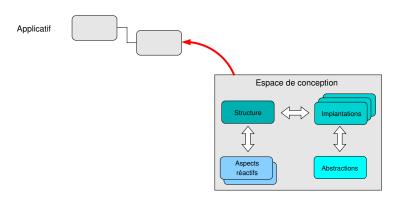
Disposer d'un espace de conception orientée composant,

- Capturant les préoccupations du domaine :
 - Aspects multi-tâches et réactifs,
 - Contraintes temporelles,
 - Patrons de communication et de synchronisation, etc
- Utilisable à tous niveaux d'abstraction
 - ADLs du domaine trop spécifiques et contraints
 - Approches composants classiques non adaptés

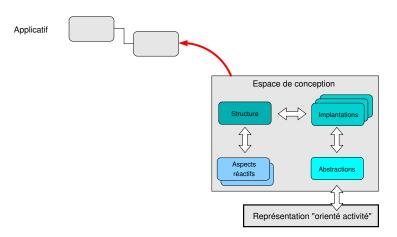
Disposer d'un espace de conception orientée composant,

- Capturant les préoccupations du domaine :
 - Aspects multi-tâches et réactifs,
 - Contraintes temporelles,
 - Patrons de communication et de synchronisation, etc
- Utilisable à tous niveaux d'abstraction
 - ADLs du domaine trop spécifiques et contraints
 - Approches composants classiques non adaptés
- Fournissant les abstractions nécessaires de l'implantation
 - Pour raisonner sur les aspects multi-tâches et concurrents
 - Tout en assurant la réutilisabilité

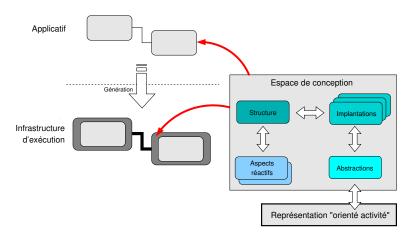




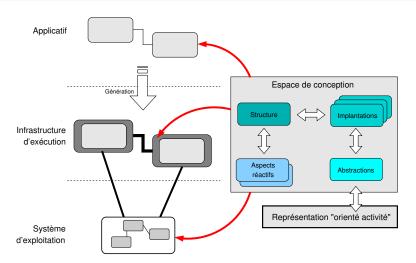














Plan

- Contexte et problématiques
- 2 Espace de conception TINAP
- Infrastructure d'exécution
- Expérimentations
- 5 Conclusions et perspectives

Plan

- Contexte et problématiques
- Espace de conception TINAP
 - Vue Structurelle
 - Vue Dynamique
 - Vue Implantation
 - Vue Comportement
 - Vers une représentation « orientée activité »
- 3 Infrastructure d'exécution
- 4 Expérimentations
- 5 Conclusions et perspectives



- « Propriétés générales » des approches composant
 - Interfaces / Composabilité / Encapsulation hiérarchique
- Unité d'encapsulation fonctionnelle et d'exécution arbitraire

- « Propriétés générales » des approches composant
 - Interfaces / Composabilité / Encapsulation hiérarchique
- Unité d'encapsulation fonctionnelle et d'exécution arbitraire

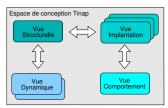
- Architecture logicielle à « l'épicentre » du cycle de conception
 - Préoccupations spécifiques du domaine
 - Expressions de propriétés non-fonctionnelles

- « Propriétés générales » des approches composant
 - Interfaces / Composabilité / Encapsulation hiérarchique
- Unité d'encapsulation fonctionnelle et d'exécution arbitraire

- Architecture logicielle à « l'épicentre » du cycle de conception
 - Préoccupations spécifiques du domaine
 - Expressions de propriétés non-fonctionnelles
- « Interfaces riches »
 - Abstraire les propriétés de l'implantation
 - Raisonner sur les aspects comportementaux, multi-tâches et concurrents

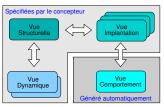


- « Propriétés générales » des approches composant
 - Interfaces / Composabilité / Encapsulation hiérarchique
- Unité d'encapsulation fonctionnelle et d'exécution arbitraire
- Architecture logicielle à « l'épicentre » du cycle de conception
 - Préoccupations spécifiques du domaine
 - Expressions de propriétés non-fonctionnelles
- « Interfaces riches »
 - Abstraire les propriétés de l'implantation
 - Raisonner sur les aspects comportementaux, multi-tâches et concurrents



Espace de conception spécifié en quatre vues

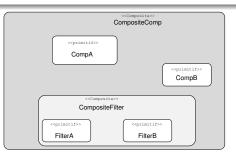
- « Propriétés générales » des approches composant
 - Interfaces / Composabilité / Encapsulation hiérarchique
- Unité d'encapsulation fonctionnelle et d'exécution arbitraire
- Architecture logicielle à « l'épicentre » du cycle de conception
 - Préoccupations spécifiques du domaine
 - Expressions de propriétés non-fonctionnelles
- « Interfaces riches »
 - Abstraire les propriétés de l'implantation
 - Raisonner sur les aspects comportementaux, multi-tâches et concurrents



Espace de conception spécifié en quatre vues

Caractéristiques

• Composants : primitifs, composites



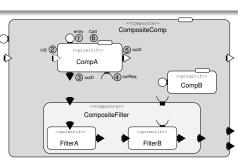
◆ロト ◆個ト ◆差ト ◆差ト 差 めなべ

Caractéristiques

• Composants : primitifs, composites

- Natures d'interfaces
 - De services
 - De flots
 - Données / Événements
 - D'attributs

- Service fourni
- Service requis
- Flot de Données
- Flot d'Evénements
- Attributs



Caractéristiques

• Composants : primitifs, composites

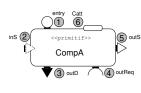
- Natures d'interfaces
 - De services
 - De flots
 - Données / Événements
 - D'attributs
 - Typées

Interfaces d'entrée

1. entry ServiceInterface provItf void mA (...); void mB (...);

2. inS

EventInterface inSignItf
inNotifyEvt;



Interfaces de sortie

3. outD
DataInterface outDataItf
MyStructType s;

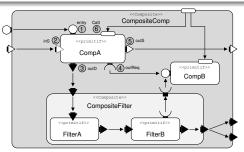
4. outReq

ServiceInterface reqItf
int mCa (...);
String mCb (...);

Caractéristiques

- Composants : primitifs, composites
- Liaisons
 - Horizontales ou déléguées
 - Selon les natures d'interfaces
 - Interfaces multi-liées

- Natures d'interfaces
 - De services
 - De flots
 - Données / Événements
 - D'attributs
 - Typées



Vue Dynamique

Motivations

- L'architecture logicielle offre de bonnes abstractions
 - Pour caractériser les préoccupations / patrons de conception nécessaires
 - L'encapsulation hiérarchique ⇒ notion de domaine
- Une approche descriptive pour personnaliser l'architecture (\approx DSL)



Vue Dynamique

Motivations

- L'architecture logicielle offre de bonnes abstractions
 - Pour caractériser les préoccupations / patrons de conception nécessaires
 - L'encapsulation hiérarchique ⇒ notion de domaine
- Une approche descriptive pour personnaliser l'architecture (\approx DSL)

TINAP: aspects liés à la concurrence

- Aspects multi-tâches, règles d'activation
- Modèles de communication et de synchronisation
- O Protection de sections critiques (granularité composant)



Vue Dynamique : descripteurs

Descripteurs s'appliquant aux composants

- Activity Descriptor
 - Spécifie les activités concurrentes (Composants Actifs vs. Passifs)
 - mono-actif / multi-actif
 - Avec opérateur logique
 - Sporadique, périodique
- Protected Descriptor
 - Protection des accès concurrents (Composants Protégés)



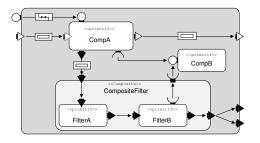
Vue Dynamique : descripteurs

Descripteurs s'appliquant aux composants

- Activity Descriptor
 - Spécifie les activités concurrentes (Composants Actifs vs. Passifs)
 - mono-actif / multi-actif
 - Avec opérateur logique
 - Sporadique, périodique
- Protected Descriptor
 - Protection des accès concurrents (Composants Protégés)

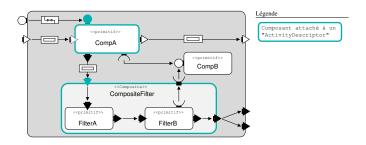
Descripteurs s'appliquant aux liaisons

- Binding Descriptor (⇒ADL CLARA)
 - Modèles d'interaction et de synchronisation communément employés
- Echéances temporelles



« Personnalisation » de l'architecture

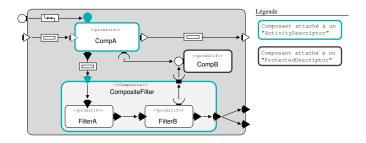




Composants Actifs

- Spécification des interfaces d'activation
- Configuration

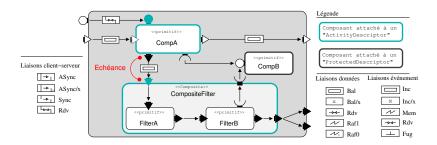




Composants Protégés

Configuration

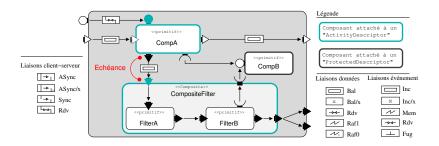




Descripteurs de liaisons

- Spécification des modèles de communication
- Echéances temporelles





Ensemble de contraintes sur l'application des descripteurs

◄□▶
◄□▶
◄□▶
◄□▶
◄□▶
₹
₹
₹
₽
♥

Implantation des composants primitifs

Motivations

- Se focaliser exclusivement sur le comportement métier
- Encapsulation fonctionnelle arbitraire
- Assurer la traçabilité entre implantation et concepts architecturaux
- Implantations en C



Implantation des composants primitifs

Motivations

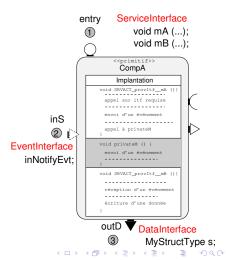
- Se focaliser exclusivement sur le comportement métier
- Encapsulation fonctionnelle arbitraire
- Assurer la traçabilité entre implantation et concepts architecturaux
- Implantations en C

Implantations des primitifs

- Mots clefs selon la nature des interfaces
- Conventions de nommage / codage (⇒THINK)

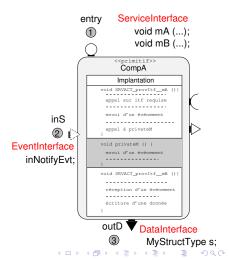
Exemple d'implantation

```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
  ######
          Bloc de code métier
      for (...) {
        CLT_outReq__mCa (...);
      CLTSEND outS EventA():
      ###### Bloc de code métier
      PRV_privateM ();
void PRV_privateM() {
      if (ATT b == TRUE)
        CLTSEND outS EventB():
      else
                Bloc de code métier
// Point d'entrée de séquence de mB
void SRVACT_entry__mB (...) {
              Bloc de code métier
      CLTCONSUME inS InNotifyEvt():
      ###### Bloc de code métier
      CLTWRITE outD s (...):
```



Exemple d'implantation

```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
  ######
        Bloc de code métier
      for (...) {
        CLT_outReq__mCa (...);
      CLTSEND outS EventA():
      ###### Bloc de code métier
      PRV_privateM ();
void PRV_privateM() {
      if (ATT b == TRUE)
        CLTSEND outS EventB():
      else
                Bloc de code métier
void SRVACT_entry__mB (...) {
              Bloc de code métier
      CLTCONSUME inS InNotifyEvt():
      ###### Bloc de code métier
      CLTWRITE outD s (...):
```



Vue Comportement (de niveau composant)

Motivations

- Fournir une abstraction du comportement des composants
- Externaliser certaines caractéristiques de l'implantation



Vue Comportement (de niveau composant)

Motivations

- Fournir une abstraction du comportement des composants
- Externaliser certaines caractéristiques de l'implantation

Représentation statique sous forme d'automate

- Informations :
 - Traces d'exécution des interactions avec l'environnement
 - ② Blocs de code séquentiels (entourés par les structures de contrôle)
 - Accès aux variables partagées du composant
- Généré automatiquement



```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
    ###### Bloc de code métier
```



```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
    ###### Bloc de code métier
```



```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry_mA (...) {
    ###### Bloc de code métier
    for (...) {
        CLT_outReq__mCa (...);
    }
```

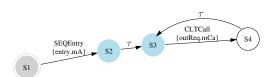




```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {

###### Bloc de code métier
    for (...) {

    CLT_outReq__mCa (...);
}
```

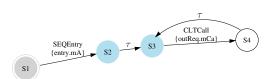


```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {

###### Bloc de code métier
  for (...) {

    CLT_outReq__mCa (...);
}

CLTSEND_outS__EventA();
  ###### Bloc de code métier
```

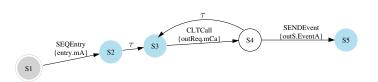


```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {

###### Bloc de code métier
  for (...) {

    CLT_outReq__mCa (...);
}

CLTSEND_outS__EventA();
  ###### Bloc de code métier
```



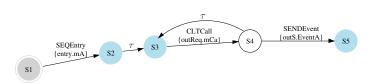
```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {

    ###### Bloc de code métier
    for (...) {

        CLT_outReq__mCa (...);
    }

    CLTSEND_outS__EventA();
    ###### Bloc de code métier

PRV_privateM ();
```



```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
           Bloc de code métier
      for (...) {
        CLT_outReq__mCa (...);
      CLTSEND outS EventA():
      ###### Bloc de code métier
      PRV_privateM ();
void PRV_privateM() {
      if (ATT b == TRUE)
        CLTSEND outS EventB():
      else
        ##### Bloc de code métier_
}
                                                       SENDEvent
                                  CLTCall
                                                       {outS.EventA}
                                 {outReg.mCa}
      SEQEntry
      {entry.mA}
S1
```

```
// Point d'entrée de séquence mA
void SRVACT_entry__mA (...) {
           Bloc de code métier
      for (...) {
         CLT_outReq__mCa (...);
      CLTSEND outS EventA():
      ###### Bloc de code métier
      PRV_privateM ();
void PRV_privateM() {
      if (ATT b == TRUE)
         CLTSEND outS EventB():
      else
         ##### Bloc de code métier_
                                                                                  S6
}
                                                         SENDEvent
                                   CLTCall
                                                                               SENDEvent
                                                        {outS.EventA}
                                  {outReg.mCa}
      SEQEntry
                                                                              {outS.EventB}
                 S2
      {entry.mA}
                                                                                              S7
                                              SEQExit
S1
                                              {entry.mA}
```

Bilan sur l'espace de conception Tinap

- Un processus de conception « orientée fonctionnalité »
- Un support de schémas d'interaction symétrique et asymétrique
- Découplage des aspects structurels des préoccupations du domaine
 - Différentes « vues dynamiques » superposables sur une même vue structurelle
 - Implantations exclusivement centrées sur le métier, en C
- Traçabilité entre implantations et interfaces de la vue structurelle
- Externaliser les caractéristiques de l'implantation nécessaires pour raisonner sur le comportement (« interfaces riches »)



21 / 44

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008

Bilan sur l'espace de conception Tinap

- Un processus de conception « orientée fonctionnalité »
- Un support de schémas d'interaction symétrique et asymétrique
- Découplage des aspects structurels des préoccupations du domaine
 - Différentes « vues dynamiques » superposables sur une même vue structurelle
 - Implantations exclusivement centrées sur le métier, en C
- Traçabilité entre implantations et interfaces de la vue structurelle
- Externaliser les caractéristiques de l'implantation nécessaires pour raisonner sur le comportement (« interfaces riches »)



Applicatif Tinap :

- Assemblage de composants actifs, passifs, protégés
- ≠ Modèle centré sur les tâches

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 22 / 44

- Applicatif Tinap :
 - Assemblage de composants actifs, passifs, protégés
 - ≠ Modèle centré sur les tâches
- Comportement de l'application orthogonal à l'architecture

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 22 / 44

- Applicatif Tinap :
 - Assemblage de composants actifs, passifs, protégés
 - ≠ Modèle centré sur les tâches
- Comportement de l'application orthogonal à l'architecture

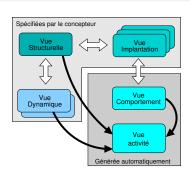
Motivations

- Représenter la nature concurrente et réactive de l'application
 - Faciliter la compréhension de l'application en cours de conception
 - Réduire l'écart entre abstractions Tinap et « modèle de tâche »
 - Perspectives d'analyses
- Générée automatiquement

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 22 / 44

Applicatif Tinap :

- Assemblage de composants actifs, passifs, protégés
- ≠ Modèle centré sur les tâches
- Comportement de l'application orthogonal à l'architecture



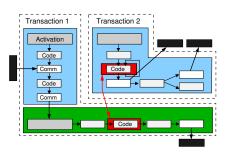
Motivations

- Représenter la nature concurrente et réactive de l'application
 - Faciliter la compréhension de l'application en cours de conception
 - Réduire l'écart entre abstractions Tinap et « modèle de tâche »
 - Perspectives d'analyses
- Générée automatiquement

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 22 / 44

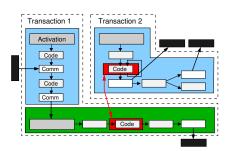
Une représentation qui réifie

• Les tâches, se caractérisant par



Une représentation qui réifie

- Les tâches, se caractérisant par
 - Leurs règles d'activation
 - Un séquencement :
 - De blocs de code séquentiels perçus comme unité d'ordonnancement
 - ② De synchronisations avec les autres tâches et/ou l'environnement

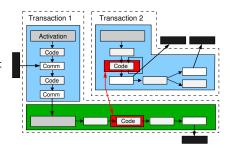


Une représentation qui réifie

- Les tâches, se caractérisant par
 - Leurs règles d'activation
 - Un séquencement :
 - De blocs de code séquentiels perçus comme unité d'ordonnancement
 - 2 De synchronisations avec les autres tâches et/ou l'environnement

Les transactions

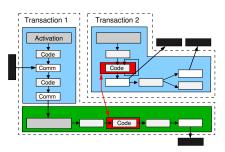
- Flot d'exécution de bout-en-bout
- Liens de causalité entre tâches



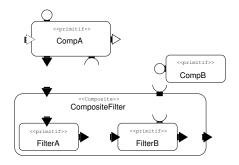
Une représentation qui réifie

- Les tâches, se caractérisant par
 - Leurs règles d'activation
 - Un séquencement :
 - De blocs de code séquentiels perçus comme unité d'ordonnancement
 - ② De synchronisations avec les autres tâches et/ou l'environnement

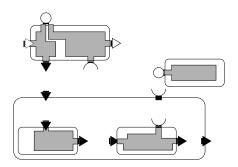
- Les transactions
 - Flot d'exécution de bout-en-bout
 - Liens de causalité entre tâches
- Les dépendances entre transactions
 - Ressources partagées



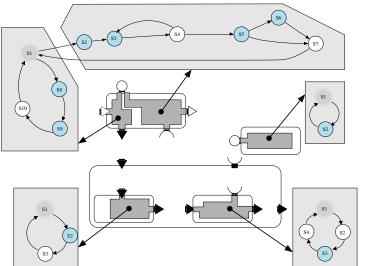
À partir des composants primitifs



« Vue comportement » : chemins d'exécution de chaque composant,

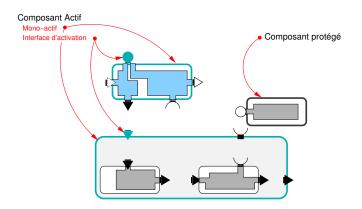


Et de leurs comportements

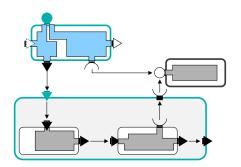


Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 24 / 44

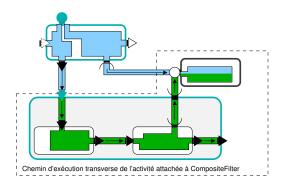
À partir de la « vue dynamique » : connaissance de l'allocation des tâches



À partir des interactions entre les composants



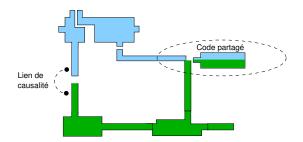
Extraction des chemins d'exécution transverses à l'architecture



Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008 24 / 44

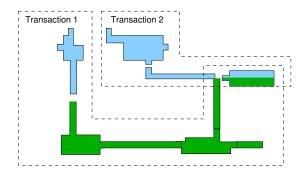
Vue activité : Processus de génération

Liens de causalité entre tâches / partages de ressources



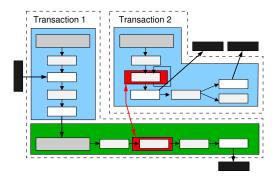
Vue activité : Processus de génération

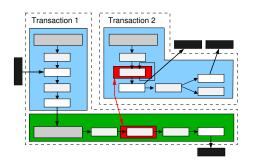
Obtention d'une « vue transactionnelle »

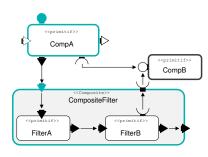


Vue activité : Processus de génération

Obtention de la Vue activité



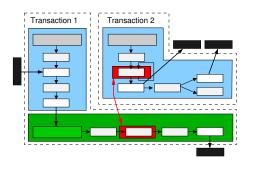


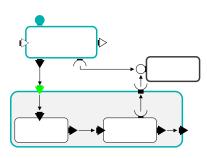


Vue activité ← Architecture Tinap

- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

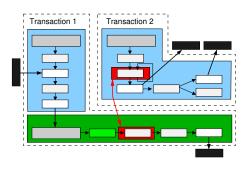
4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□

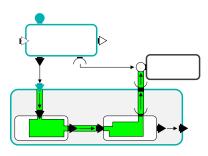




Vue activité ← Architecture Tinap

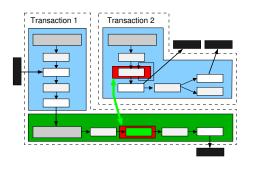
- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

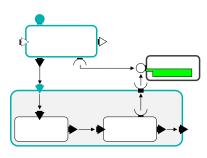




Vue activité ← Architecture Tinap

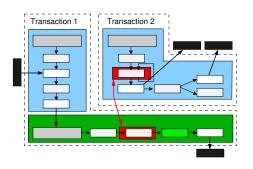
- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

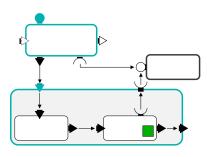




Vue activité ← Architecture Tinap

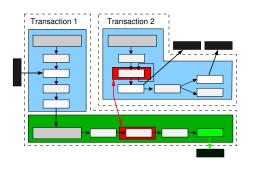
- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

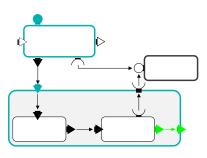




Vue activité ← Architecture Tinap

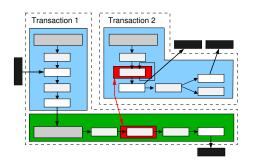
- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

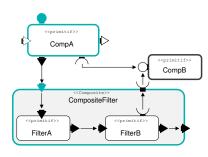




Vue activité ← Architecture Tinap

- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)





Vue activité ← Architecture Tinap

- Deux représentations complémentaires de l'application
- Traçabilité assurée entre les deux vues (méta-modélisation)

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□

Bilan sur la « vue activité »

- Unités de réutilisation Tinap : composants couplés à leurs « interfaces riches »
- Construction de la « vue activité » à partir de l'ensemble des informations et abstractions Tinap

Intérêts

- Facilite la compréhension de l'application en cours de conception
- Fournit un support pour définir des contraintes temporelles de bout-en-bout
- Favorise la réutilisabilité
- Réduit l'écart entre espace de conception Tinap et espace de conception centré sur un modèle de tâche
 - Perspective pour un support outillé manipulant ces abstractions

4 D > 4 B > 4 E > 4 E > E 900

Bilan sur la « vue activité »

- Unités de réutilisation Tinap : composants couplés à leurs « interfaces riches »
- Construction de la « vue activité » à partir de l'ensemble des informations et abstractions Tinap

Intérêts

- Facilite la compréhension de l'application en cours de conception
- Fournit un support pour définir des contraintes temporelles de bout-en-bout
- Favorise la réutilisabilité
- Réduit l'écart entre espace de conception Tinap et espace de conception centré sur un modèle de tâche
 - Perspective pour un support outillé manipulant ces abstractions

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E 900

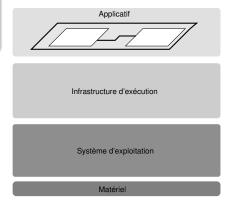
Plan

- Contexte et problématiques
- Espace de conception TINAP
- Infrastructure d'exécution
 - \bullet Implantation des concepts TINAP
 - Système d'exploitation
- 4 Expérimentations
- 5 Conclusions et perspectives



Constat

- Conception monolithique des couches sous-jacentes
- Dépendances entre « domaines de fonctionnalité » non spécifiées



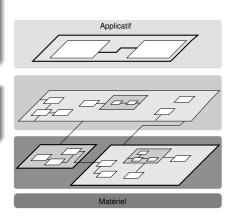


Constat

- Conception monolithique des couches sous-jacentes
- Dépendances entre « domaines de fonctionnalité » non spécifiées

Paradigme composant à tous niveaux

- Composabilité inter et intra domaines
- Espace de conception commun



Constat

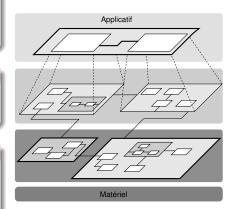
- Conception monolithique des couches sous-jacentes
- Dépendances entre « domaines de fonctionnalité » non spécifiées

Paradigme composant à tous niveaux

- Composabilité inter et intra domaines
- Espace de conception commun

Patron de conception membrane

- Démarche générative
- Exploitation du caractère ouvert de la membrane FRACTAL



Constat

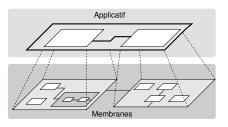
- Conception monolithique des couches sous-jacentes
- Dépendances entre « domaines de fonctionnalité » non spécifiées

Paradigme composant à tous niveaux

- Composabilité inter et intra domaines
- Espace de conception commun

Patron de conception membrane

- Démarche générative
- Exploitation du caractère ouvert de la membrane FRACTAL



- Fonctionnalités superposées
- Programmable et générée en fonction des besoins intra-applicatifs
- Couche de virtualisation

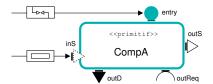
Membranes TINAP

- Réification des dépendances entre métier et infrastructure
- Contrôleurs et intercepteurs implantent les concepts de l'espace de conception TINAP
 - Logique des communications
 - Gestion des contraintes temporelles
 - Mécanismes de bufferisation / copies
 - Liaisons multiples
 - Logique des descripteurs attachés aux composants
 - Logique des activations des composants actifs
 - Protection des composants protégés
 - L'interfaçage avec les autres domaines de fonctionnalités (OS)



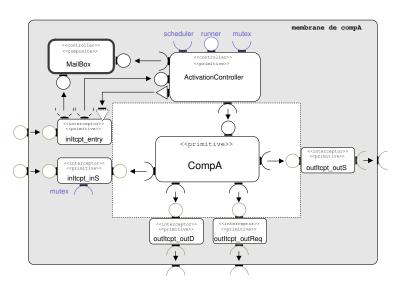
29 / 44

Exemple de membrane TINAP





Exemple de membrane TINAP



◆□ → ◆□ → ◆ □ → ◆ □ → ○ へ○

30 / 44

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008

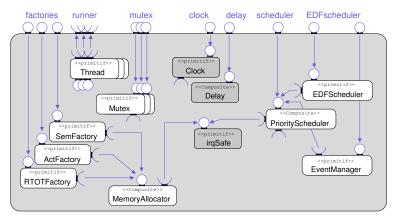
Domaine de fonctionnalités de l'OS

- Services élémentaires requis par l'infrastructure
- Utilisation de THINK/ KORTEX
- Extensions nécessaires à Tinap



Domaine de fonctionnalités de l'OS

- Services élémentaires requis par l'infrastructure
- Utilisation de THINK/ KORTEX
- Extensions nécessaires à Tinap



◆□ → ◆□ → ◆ □ → ◆ □ → ○ へ○

31 / 44

Frédéric Loiret Soutenance de thèse 26 mai 2008

Bilan sur l'infrastructure

- Une approche générative
 - Pour la mise en œuvre des patrons de conception du domaine
 - Pour contrôler finement le strict nécessaire requis par l'applicatif

Bilan sur l'infrastructure

- Une approche générative
 - Pour la mise en œuvre des patrons de conception du domaine
 - Pour contrôler finement le strict nécessaire requis par l'applicatif
- Exploitation d'un ensemble de concepts communs pour la conception d'un système de bout-en-bout
- Assurer la composabilité verticale (et donc la traçabilité) entre applicatif, infrastructure et système d'exploitation

Bilan sur l'infrastructure

- Une approche générative
 - Pour la mise en œuvre des patrons de conception du domaine
 - Pour contrôler finement le strict nécessaire requis par l'applicatif
- Exploitation d'un ensemble de concepts communs pour la conception d'un système de bout-en-bout
- Assurer la composabilité verticale (et donc la traçabilité) entre applicatif, infrastructure et système d'exploitation
- Composants réifiés à l'exécution : continuum entre espace de conception et infrastructure à l'exécution



Plan

- Contexte et problématiques
- Espace de conception TINAF
- 3 Infrastructure d'exécution
- Expérimentations
 - DeckX
 - Prototype de réingénierie du MoCC ACCORD
 - Évaluations
- 5 Conclusions et perspectives



Objectifs

DeckX : contrôleur de flux multimédias

- Application essentiellement orientée flot de donnée et de contrôle
- Echanges de flux audio entre composants
- Expérimentation des concepts applicatifs de Tinap

TINAPisation Accord (CEA LISE)

- Réingénierie d'un modèle d'exécution
- Expérimentation du patron de conception membrane



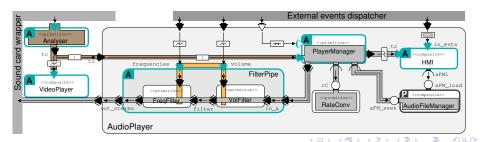


- Utilisation d'un disque vinyle comme contrôleur
- Un signal modulé encodant un timecode est gravé sur le disque
 - Sens de lecture, vitesse, position absolue du bras
- Le timecode est extrait par le logiciel
- Puis exploité pour contrôler un lecteur audio, vidéo

Vidéo de démo

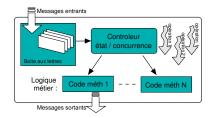
Conception TINAP de DECKX

- Exploitation des descripteurs de contrôle définis
- Extension spécifique au domaine : interfaces de flux audio
 - Typées pour caractériser le flux
 - Interactions générées
- Caractéristiques des applications ciblées par notre approche
 - Prépondérance fonctionnelle, multi-tâches
 - Aspects de contrôle / Contraintes temporelles



Modèle d'exécution ACCORD

- Une plate-forme de modélisation et d'exécution d'application TR (CEA-LIST/LISE)
- Conçue par un ensemble d'Objets Temps Réel (RTO)
 - Un moniteur multi-tâches pour exécuter les services fournis
 - Activation par passage de messages ou signaux
 - Allocation : un thread par invocation
 - Contraintes sur les exécutions des opérations
 - Annotations temporelles
 - Contraintes d'états
 - Contraintes d'accès



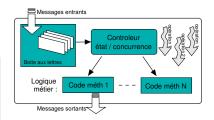
4□ > 4□ > 4 = > 4 = > 9 < 0</p>

Modèle d'exécution Accord

- Une plate-forme de modélisation et d'exécution d'application TR (CEA-LIST/LISE)
- Conçue par un ensemble d'Objets Temps Réel (RTO)
 - Un moniteur multi-tâches pour exécuter les services fournis
 - Activation par passage de messages ou signaux
 - Allocation : un thread par invocation
 - Contraintes sur les exécutions des opérations
 - Annotations temporelles
 - Contraintes d'états
 - Contraintes d'accès

Ingénierie de Accord au sein de TINAP

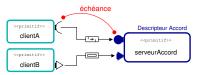
- Descripteur de contrôle ACCORD
- Modèle d'exécution implanté au sein des membranes



4□ > 4□ > 4∃ > 4∃ > ∃ 990

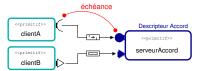
37 / 44

Niveau applicatif

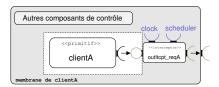


Descriteur de contrôle ACCORD s'appliquant aux composants

Niveau applicatif

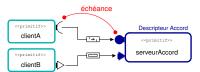


Niveau infrastructure



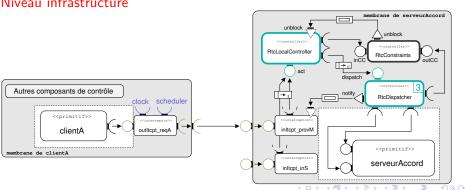
Interception côté client Initialisation des messages à échéances

Niveau applicatif

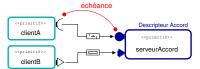


Infrastructure côté serveur Mise en œuvre du modèle d'exécution ACCORD

Niveau infrastructure

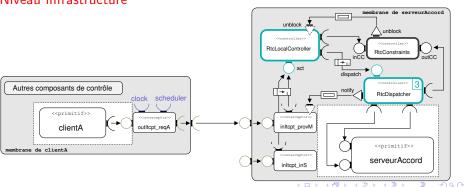


Niveau applicatif



Exécution sur PowerPC

Niveau infrastructure



Évaluations

- Meilleure compréhension de l'applicatif
 - Externalisation des préoccupations du domaine
 - Vue activité

- Implantations centrées sur le fonctionnel
 - En C, dans « l'espace langage de programmation »
- Bonne couverture des abstractions Tinap pour la conception d'applications multi-tâches à contraintes temps réel souples (études de cas représentatives)
- Preuve de faisabilité pour la conception de modèles d'exécution non-triviaux



Plan

- 1 Contexte et problématiques
- Espace de conception TINAP
- Infrastructure d'exécution
- 4 Expérimentations
- 5 Conclusions et perspectives

- La spécification d'un espace de conception orientée composant
 - Capturant les préoccupations du domaine ciblé
 - Proposant les abstractions nécessaires pour caractériser finement le comportement
 - Utilisable à tous niveaux du système

- La spécification d'un espace de conception orientée composant
 - Capturant les préoccupations du domaine ciblé
 - Proposant les abstractions nécessaires pour caractériser finement le comportement
 - Utilisable à tous niveaux du système
- L'exploitation des abstractions Tinap pour représenter une « vue orientée activité », proche des abstractions usuelles du domaine du temps réel

- La spécification d'un espace de conception orientée composant
 - Capturant les préoccupations du domaine ciblé
 - Proposant les abstractions nécessaires pour caractériser finement le comportement
 - Utilisable à tous niveaux du système
- L'exploitation des abstractions Tinap pour représenter une « vue orientée activité », proche des abstractions usuelles du domaine du temps réel
- L'expérimentation du paradigme composant à tous niveaux
 - Offre un cadre conceptuel unifié (structure / comportement / abstractions)
 - Exploite la composition verticale
 - Assure une traçabilité accrue entre niveaux d'abstraction
 - Permet de générer l'infrastructure nécessaire
 - Assure un contrôle fin sur les fonctionnalités à embarquer

- La spécification d'un espace de conception orientée composant
 - Capturant les préoccupations du domaine ciblé
 - Proposant les abstractions nécessaires pour caractériser finement le comportement
 - Utilisable à tous niveaux du système
- L'exploitation des abstractions Tinap pour représenter une « vue orientée activité », proche des abstractions usuelles du domaine du temps réel
- L'expérimentation du paradigme composant à tous niveaux
 - Offre un cadre conceptuel unifié (structure / comportement / abstractions)
 - Exploite la composition verticale
 - Assure une traçabilité accrue entre niveaux d'abstraction
 - Permet de générer l'infrastructure nécessaire
 - Assure un contrôle fin sur les fonctionnalités à embarquer
- Vers le support de nouveaux outils, continuum assuré par Tinap entre :
 - ullet AST C o Vue comportement o Vue structurelle o Vue activité

Perspectives à court terme

- Paradigme de conception membrane
 - Spécifier le processus de génération des membranes de manière générale
 - Interfaçage avec la chaîne d'outils sous-jacente

Perspectives à court terme

Paradigme de conception membrane

- Spécifier le processus de génération des membranes de manière générale
- Interfaçage avec la chaîne d'outils sous-jacente

Componentisation d'un OS temps réel

- Componentisation des structures de données très entrelacées
- Annuler le coût de la componentisation
 - ullet Tester les optimisations mises en œuvre dans THINK
 - Nouvelles optimisations : fusion de code

Perspectives à court terme

Paradigme de conception membrane

- Spécifier le processus de génération des membranes de manière générale
- Interfaçage avec la chaîne d'outils sous-jacente

Componentisation d'un OS temps réel

- Componentisation des structures de données très entrelacées
- Annuler le coût de la componentisation
 - Tester les optimisations mises en œuvre dans THINK
 - Nouvelles optimisations : fusion de code

Analyses non-fonctionnelles

- Assurer le pont entre « vue activité » Tinap et outils d'analyse (rapprochement avec MARTE)
- Caractériser le sous-ensemble de l'espace de conception Tinap compatible avec les formalismes d'entrée

Perspectives à plus long terme

- Support de la reconfigurabilité des concepts Tinap de haut-niveau
- Concepts à concrétiser à l'exécution?
- Support de différents MoCC



La fin.