



Une Architecture à Base de Composants pour la Gestion de la Qualité de Service dans les Systèmes Embarqués Mobiles

Jean-Charles Tournier

Vendredi 1er Juillet 2005

Thèse effectuée sous la direction de
Jean-Philippe Babau, Stéphane Ubéda (CITI/INSA Lyon)
et
Vincent Olive (France Télécom R&D)

Plan



- ◆ Contexte
- ◆ Problématique
- ◆ Proposition d'architecture : Qinna
- ◆ Expérimentations et analyses
- ◆ Conclusions et perspectives

Contexte - Systèmes embarqués mobiles



- ◆ Nombreuses contraintes
 - Économiques, ergonomiques, mobilités
- ◆ Ressources matérielles limitées et spécifiques
 - CPU, mémoire, batterie, réseau
- ◆ Applications de plus en plus complexes
 - Multimédia => QoS
- ◆ Systèmes dédiés
 - Matériel (SoC, DSP) et logiciel (OS, applications)
- ◆ Besoin d'ouverture et de flexibilité
 - Ajout/retrait/modification dynamique de services ou d'applications



◆ Gestion dynamique et sûre de la QoS de niveau ressources

1. Générique : non liée à une politique ou un langage de spécification
2. Hétérogène : gestion des contraintes de QoS hétérogènes
3. Dynamique : gestion dynamique de la QoS
4. Auto-configurable : détermination des niveaux de QoS requis
5. Confiante : s'assurer du niveau de QoS consommé
6. Réutilisable : réutilisation des mécanismes de gestion de QoS

Contexte - Programmation par composants



- ◆ Développement par assemblage de briques logicielles

- ◆ Bénéfices
 - Réutilisabilité
 - Partitionnement
 - Adaptation

- ◆ Différents domaines d'applications
 - Applications distribuées
 - EJB, CCM, .NET, DCOM, OSGi
 - Systèmes embarqués
 - PECOS, VEST, Koala, Fractal/Think, Rubus

Contexte - Programmation par composants



◆ Gestion de la QdS

➤ Généricité

- Politiques de QdS prédéfinies

–EJB : persistance, Koala : mémoire, VEST : ordonnancement TR

➤ Hétérogénéité

- Pas prise en compte

➤ Dynamicité

- Pour les QdS autres que de niveau ressources (persistance, sécurité, etc.)

–EJB, CCM, .NET

➤ Auto-configuration

- Pas prise en compte

➤ Confiance

- Pour les gestions de QdS statique

–Koala, PECOS, VEST

➤ Réutilisation

- Pour les QdS autres que de niveau ressources

–EJB, CCM

Problématique



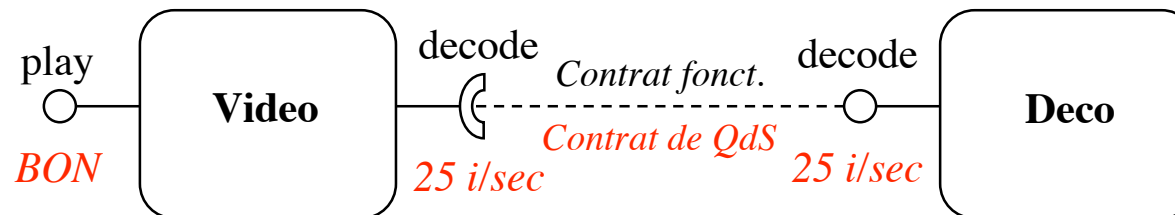
- ◆ **Gérer à l'exécution la QdS de niveau ressources des systèmes embarqués ouverts à base de composants**
 - Générique, dynamique, hétérogénéité, confiance, auto-configurabilité, réutilisabilité

Prise en compte de la QdS dans les modèles à composants



◆ Modèle de composants simple

- Interfaces requises et fournies
 - Uniques points de communication
- Propriétés configurables
- Composition de composants => contrat
- Contrat **[BJPW99]**
 - Fonctionnel, Pre/post conditions, Synchronisation, **QdS**



Principes de gestion de contrats [ACH98]



◆ Spécification

- Niveau de Performance
- Niveau d'importance
- Politique d'adaptation

◆ Initialisation

- Mapping
- Test d'admission
- Réservation

◆ Gestion

- Observation
- Maintenabilité
- Adaptation

Qinna - Principes généraux



- ◆ Séparation des préoccupations
 - Fonctionnelles et de QdS

- ◆ Séparation des mécanismes et politiques de gestion de QdS
 - Une politique définit quand une action doit être menée
 - Un mécanisme définit comment réaliser l'action

- ◆ Identification dynamique des composants
 - Identification des composants à l'exécution

- ◆ Tout est composant
 - Du niveau applicatif au niveau ressources en passant par les niveaux services et système d'exploitation

Qinna - Résumé des objectifs



- ◆ Systèmes à composants

- ◆ Contrats de QdS

- ◆ Principes de gestion de contrats de QdS
 - Spécification, initialisation et la gestion

- ◆ Principes de génie logicielle
 - Séparation des préoccupations
 - Séparation des politiques et mécanismes

Qinna - Définition



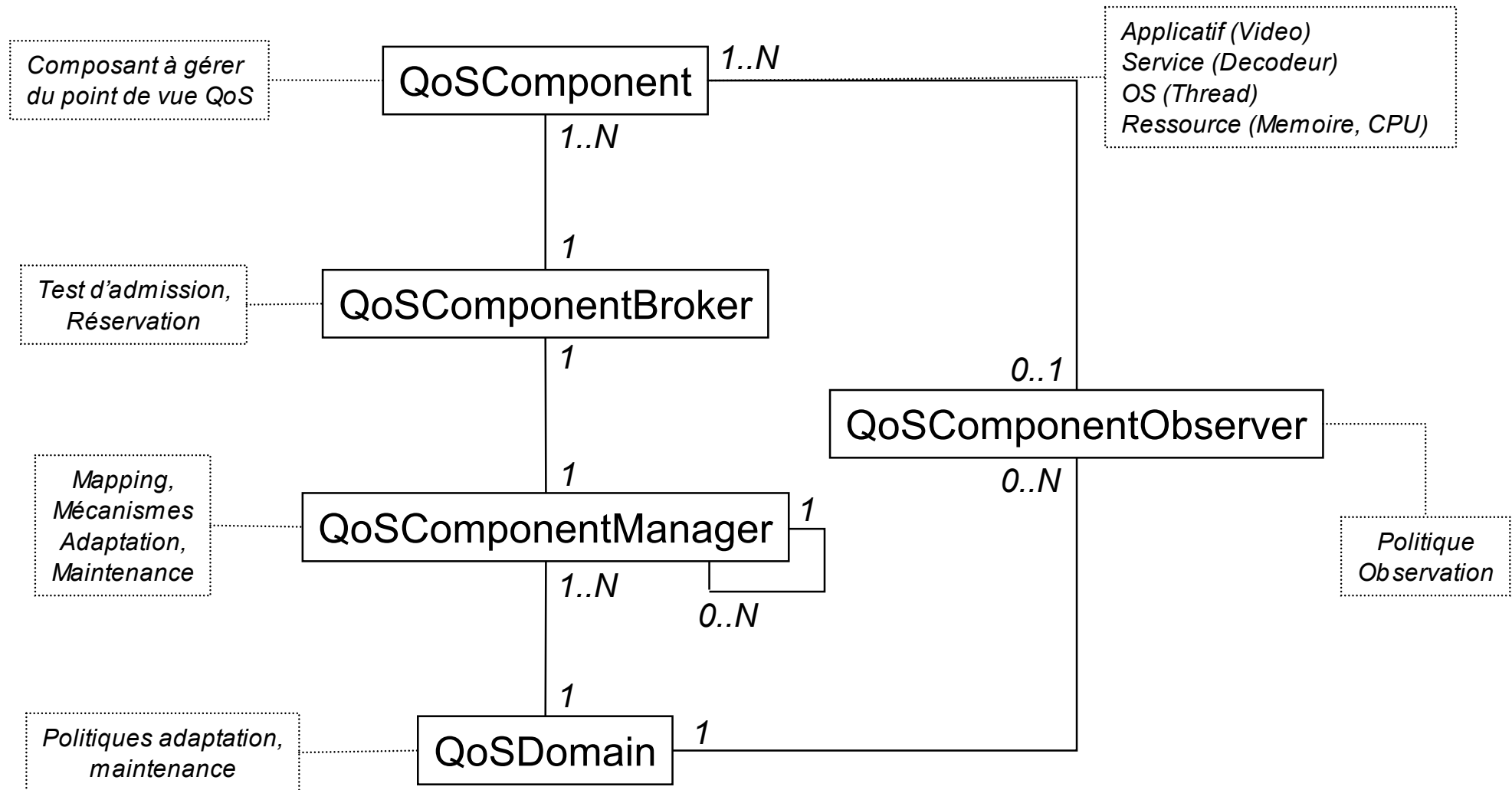
- ◆ Qinna est une architecture définie par :
 - Des types de composants
 - Composants fonctionnels et de gestion de QdS

 - une API
 - Spécifier et gérer les contrats de QdS
 - Configuration des composants

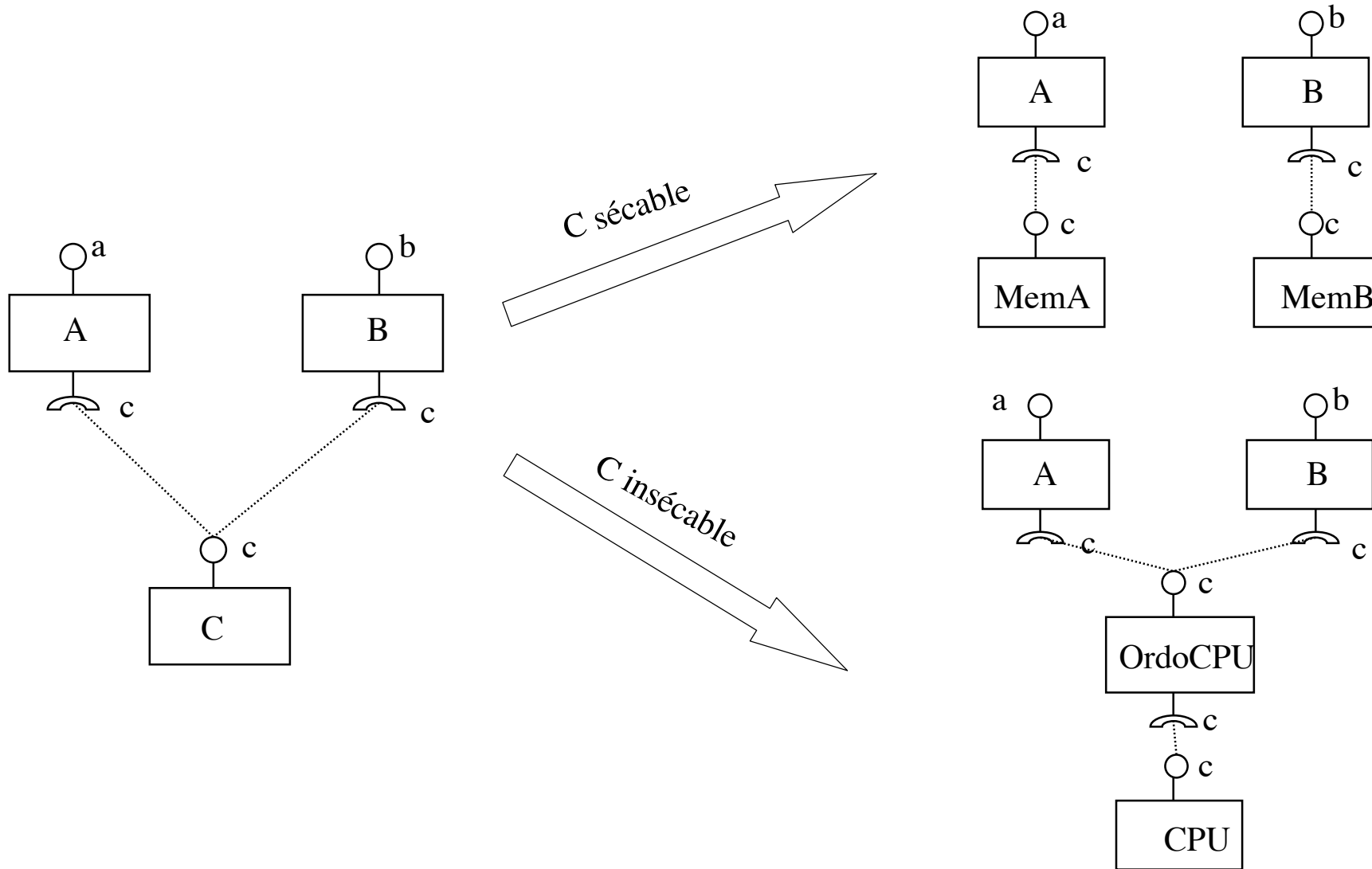
 - Des types abstraits de données

 - Les comportements dynamiques
 - Établissement/annulation de contrat
 - Observation de contrat
 - Adaptation/maintenance de contrat

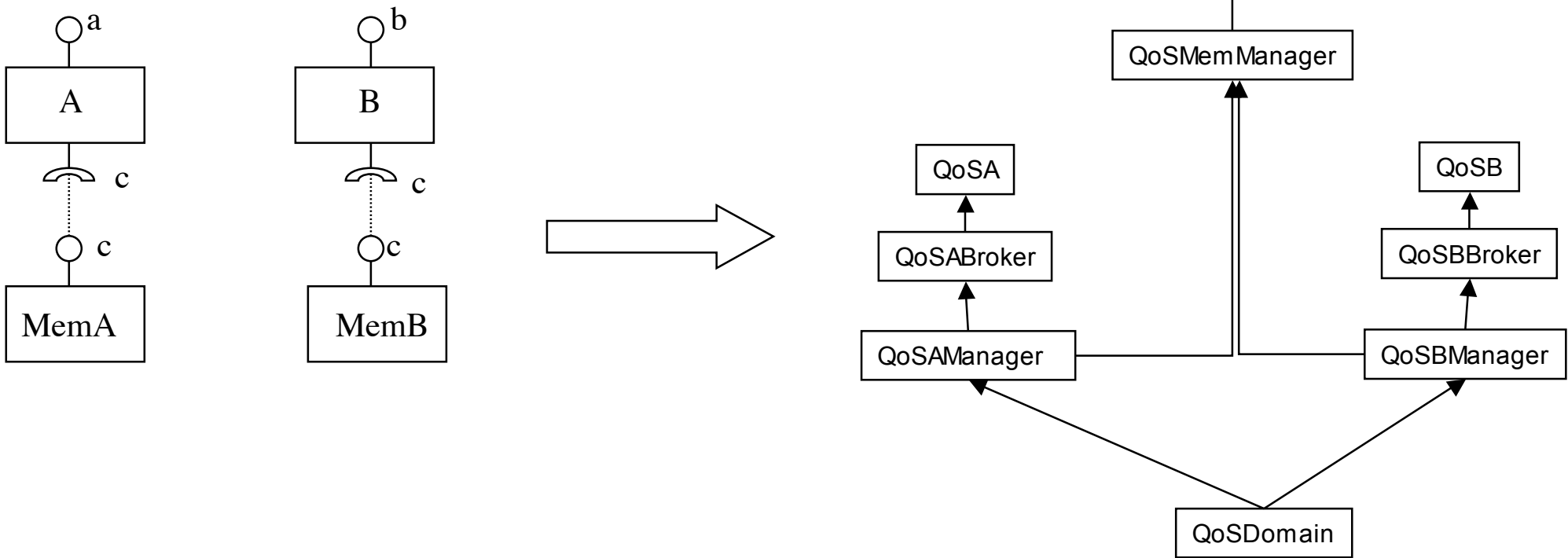
Qinna - Vue globale



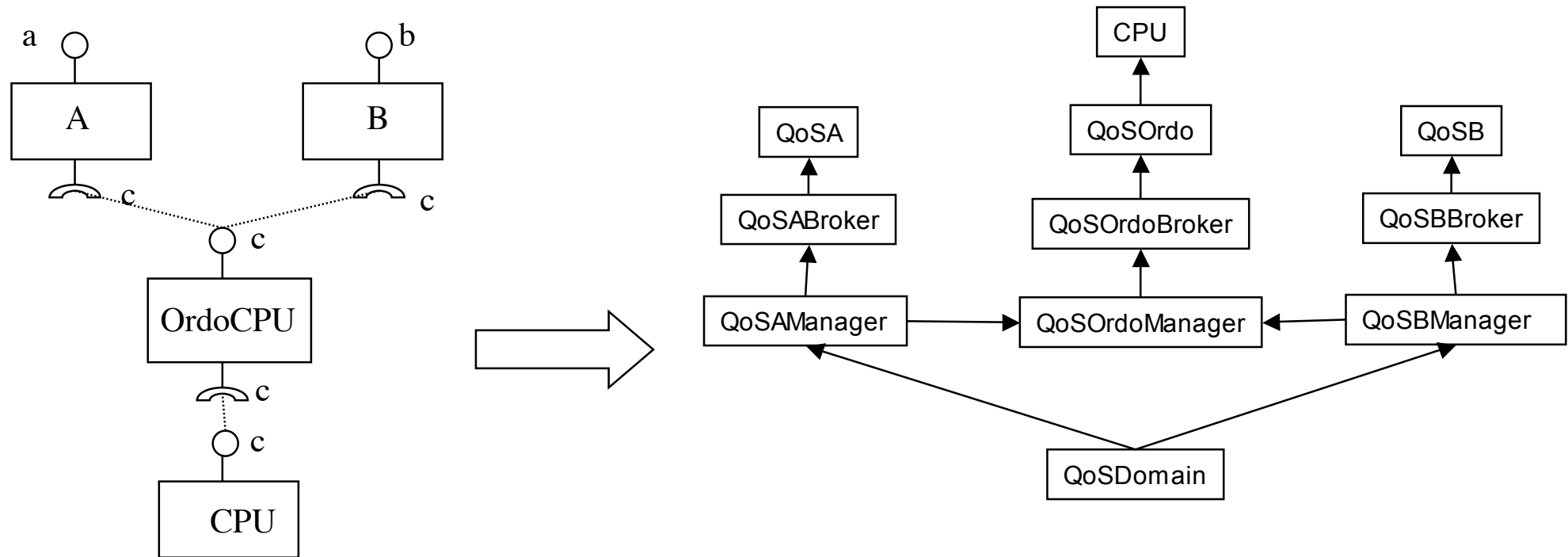
Intégration de l'architecture Qinna



Composant sécable



Composant insécable



Analyses et expérimentations

Qinna vs Généricité



◆ Réponses

- Définition à base de type de composant (boîte vide)
- API générique

◆ Expérimentations

- Systèmes TR (EDF, régisseur, TR dur/relâché, etc.) et multimédia
 - Publications à WACERTS/RTSS 2004 et SAC 2005
- Nécessité de disposer de plusieurs modes de fonctionnement
- Découpage en sous contrats => expression de QdS sur chaque sous contrat

◆ Conclusions

- Adaptée aux applications ayant plusieurs modes de fonctionnement
 - Adaptation dynamique due à l'évolution du système et/ou de l'environnement
- Permet la structuration des systèmes
 - Identification claire des différentes opérations de gestion de QdS

Qinna vs Dynamicité - 1/3



◆ Réponses

- Contrats de QdS inter composants
- Intégration des principes de gestion de contrats de QdS (spécification, initialisation, observation, adaptation et maintenance)

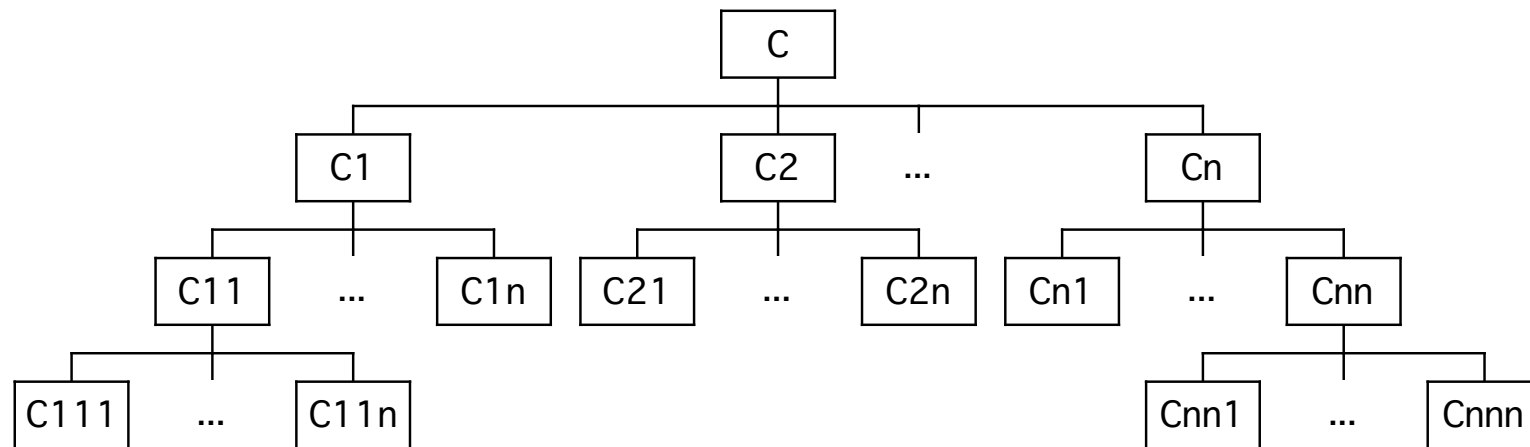
◆ Expérimentations

- Evolution du système logiciel
 - Arrivée/départ de composants
 - Profil variable de QdS
 - Relation d'ordre des niveaux d'importance
- Evolution des capacités des ressources
 - Batterie, Réseau, CPU

Qinna vs Dynamicité - 2/3

➤ Coûts

- Granularité des composants



- Parcours exhaustif de l'arbre implicite
- Pire cas d'initialisation (echec du N^{ème} sous contrat)
 - Etablissement, puis annulation des N-1 contrats

Qinna vs Dynamicité - 3/3



➤ Coûts (suite)

- Nb de niveaux de QdS des composants (Q)
- Nb de contrats en cours de gestion (M)
=> Nb maximal d'opérations: **$P=2N.Q.M$**
- Efficacité dépendante de l'implémentation
 - Par ex: choix des premiers nœuds à explorer de l'arbre

◆ Conclusions

- ### ➤ Réponse adaptée aux systèmes visés
- Nombre limité de composants
 - Ressources matérielles et logicielles connues

Qinna vs Hétérogénéité



◆ Réponse

- Opérateur $q2 \text{ translate}(T_QoS \ q1)$ définit par les QoSComponentManagers
 - Traduction d'un niveau de QoS

◆ Experimentations

- Ordonnancement de tâches aperiodique sur un ordonnanceur periodique
- Ordonnancement de tâches TR relâchées sur ordonnanceur TR dur
- Effectue un changement sémantique
- Coût évalué en termes d'opérations à effectuer et/ou de gaspillage de ressources

◆ Conclusion

- Nécessité de prévoir les différentes formes d'hétérogénéité pour limiter les coûts

Qinna vs Confiance



◆ Réponses

- Contrôle des niveaux de QoS fournis par les QoSComponents

◆ Expérimentations

- Réalisation des contrôles des niveaux de QoS pour les composants ressources (mémoire, sockets, threads)
- Impossibilité de fournir une QoS supérieure à celle contractualisée

◆ Conclusion

- Difficulté d'implémenter les contrôles des QoSComponents pour les composants autres que ressources

Qinna vs Auto-configurabilité - 1/2



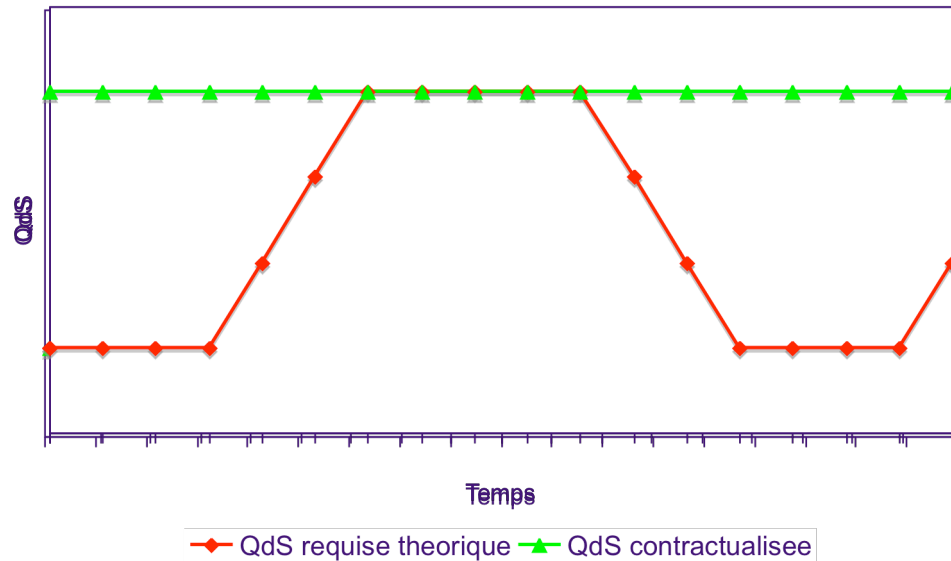
◆ Réponses

- Attributs **reliable/unreliable** des contrats de QdS
- Valeurs **default** des niveaux de QdS requis
- Mise en place d'observateurs
 - Observations périodiques ou événementielles
- Mise en place des politiques et mécanismes de maintenance

◆ Expérimentations

- Détermination de niveau de QdS requise
 - Constant
 - Variable
- Publication à ICSE/CBSE 2005

Qinna vs Autoconfigurabilité - 2/2



➤ Stratégies

- Contractualisation au niveau max
 - Gaspillage de ressources
 - Niveau max inconnu
- Contractualisation au niveau min
 - Violation de contrat
 - Retard si observation périodique
 - Opérations de maintenance d'un pas P

◆ Conclusions

- Fortement lié au profil de QdS
- Compromis entre nb d'opérations de maintenance, gaspillage de ressources, et retard
- Impacte sur la mise en place des politiques de QdS par la création de retard

Qinna vs Réutilisabilité



◆ Réponses

- Architecture à base de composants
- Séparation des préoccupations fonctionnelles et de QoS
- Séparation des politiques et des mécanismes de QoS
- API pour la configuration des composants (par ex. la relation d'ordre du QoSDomain)

◆ Expérimentations

- Bibliothèque de composants Qinna
- Réutilisation du même QoSDomain pour plusieurs expérimentations
- Réutilisation des QoSComponentBrokers pour des admissions simples

◆ Conclusions

- Réutilisation liée aux objectifs d'hétérogénéité et d'auto-configurabilité

Conclusions



◆ Contexte

- Systèmes embarqués mobiles à composants

◆ Qinna

- Architecture à base de composants de gestion de QdS des systèmes ouverts à composants
- Définition à l'aide de composants
 - Structuration claire de l'architecture
 - Identification de chaque opération de gestion de QdS et de son coût
- Contrats de QdS
 - Expliciter les relations de QdS entre les composants
 - Enveloppe de QdS pour une meilleure maîtrise de la QdS (cf. temps réel)
 - Compromis entre un gaspillage de ressources et un nombre d'opérations à effectuer

Perspectives



- ◆ Optimisations d'implémentation
 - Règles de parcours du graphe des sous contrats
 - Utilisation de méta-données

- ◆ Généralisation de l'approche
 - Autres propriétés non fonctionnelles (sécurité, FT, etc.)
 - Composition de propriétés non fonctionnelles

- ◆ Définition d'un méta-modèle de l'architecture
 - Génération automatique de l'architecture
 - Vérification des propriétés de l'architecture

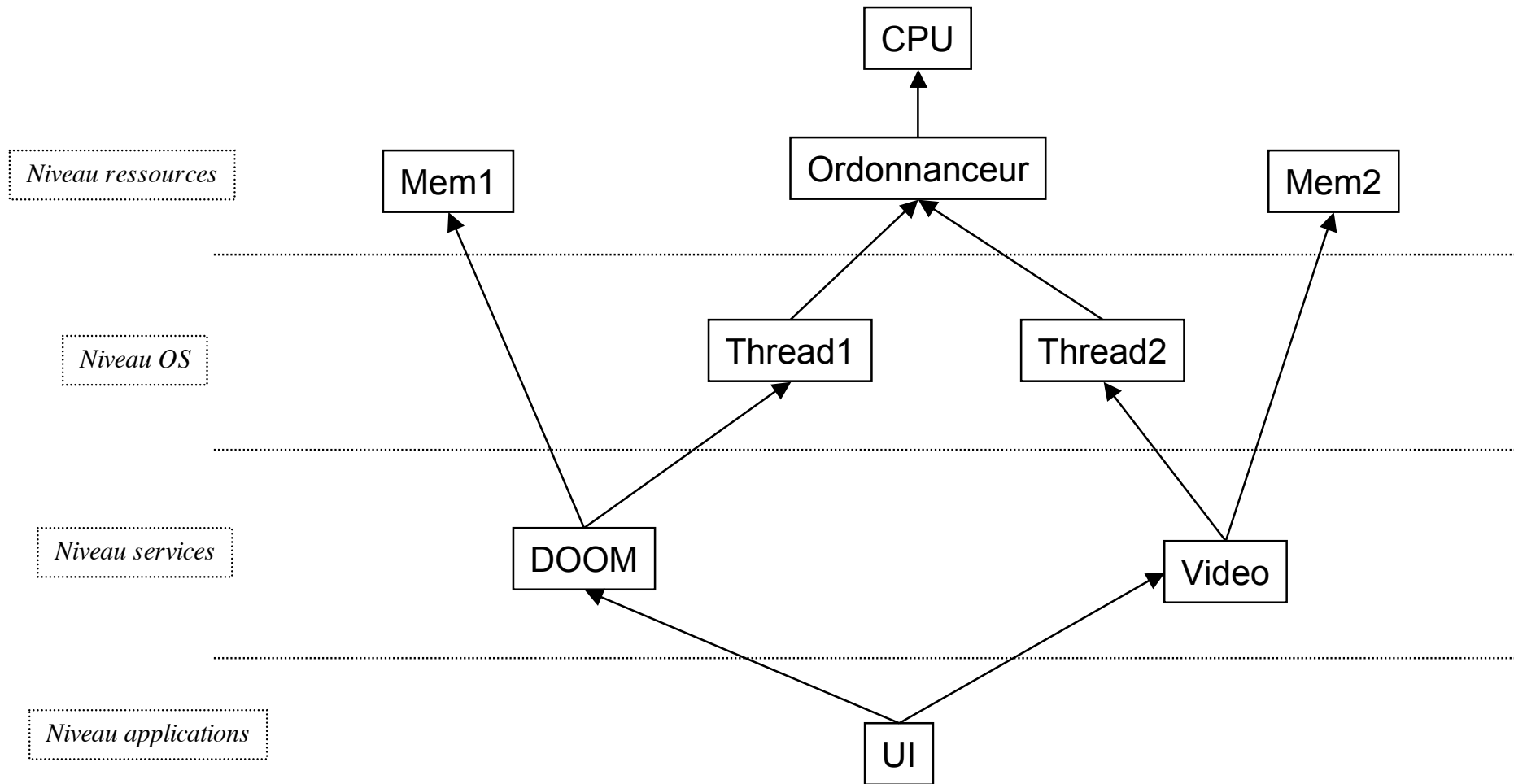
- ◆ Application aux systèmes multiprocesseurs et distribués
 - Un seul QoSDomain vs coopération entre QoSDomain

Références



- ◆ **[BJPW 99]** Antoine Beugnard, Jean-Marc Jézéquel, Noël Plouzeau, and Damien Watkins. Making components contract aware. *IEEE Computer*, 32(7) :38–45, 1999.
- ◆ **[ACH 98]** Christina Aurrecochea, Andrew T. Campbell, and Linda Hauw. A Survey of QoS Architectures. *Multimedia Systems*, 6(3) :138–151, 1998.

Exemple - 1/2



Exemple - 2/2

- Evaluations quantitatives

- Taille totale: 749 ko
- Taille Qinna: 11,5 ko => (1,5%)
- Délai établissement QoSVideo: 4,08 ms
- Délai établissement QoS Doom: 4,36 ms
 - Dont 1,08 ms de dégrad. vidéo

